

Scheda Esplicativa e Registro Manutenzioni dell'apparecchio elettronico da intrattenimento



CASINO' WANTED ORO

Nome Commerciale Apparecchio

DICHIARAZIONE DI CONFORMITA' CE

La sottoscritta ditta costruttrice : VLT ITALIA SRL

DICHIARA

che l'apparecchio da intrattenimento con nome commerciale : CASINO' WANTED OROIn tutte le varianti di cabinet : vedi "CARATTERISTICHE ESTERIORI DELL' APPARECCHIO"

è costruito in modo conforme alla direttiva Bassa Tensione 2014/35/UE (LVD):

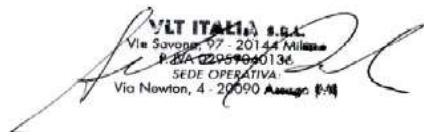
CEI EN 60335-1:2008 e CEI EN 60335-2-82 :2005

ed alla direttiva di Compatibilità Elettromagnetica 2014/30/UE (EMC)

CEI EN 55014-1; CEI EN 61000-4-2, CEI EN 61000-4-3, CEI EN 61000-4-4, CEI EN 61000-4-5, CEI EN 61000-4-6, CEI EN 61000-4-11;

Luogo : AssagoData : inserireFederico Claudio Filini

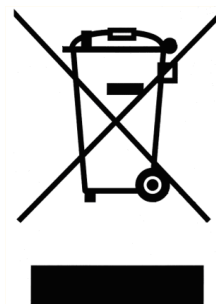
Il rappresentante legale


VLT ITALIA S.R.L.
Via Savona 97 - 20144 Milano
P.I.A. 02959040136
SEDE OPERATIVA
Via Newton, 4 - 20090 Assago (MI)

PRECAUZIONI PER LO SMATIMENTO

In base alla normativa RAEE è obbligatorio non smaltire l'apparecchio come rifiuto urbano, si dovranno quindi utilizzare i sistemi di raccolta separata RAEE, oppure si potrà riconsegnarlo al distributore all'atto dell'acquisto di un nuovo apparecchio.

Lo smaltimento abusivo dell'apparecchio, nonché l'utilizzo improprio dello stesso o di parti di esso, possono avere effetti potenzialmente dannosi sull'ambiente e sulla salute umana. Il sottostante simbolo viene applicato sull'apparecchio per segnalare che lo smaltimento deve obbligatoriamente seguire i sistemi di raccolta separata RAEE, e che sono previste sanzioni in casi di smaltimento abusivo.



SOMMARIO

AUTOCERTIFICAZIONE	3
DICHIARAZIONE DI CONFORMITA' CE	4
SOMMARIO	5
MANUALE TECNICO	7
MOVIMENTAZIONE ED IMMAGAZINAMENTO DELL' APPARECCHIO	7
Imballo	7
Sollevamento e Trasporto	7
Immagazzinamento dell' apparecchio.	7
ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE	8
Note Generali	8
Identificazione Macchina	8
Requisiti per un'installazione sicura	8
ACCENSIONE DELL'APPARECCHIO	9
MESSA A PUNTO E REGOLAZIONE	9
INFORMAZIONI SULL'ASSISTENZA TECNICA	10
GARANZIA E OBBLIGHI	10
PRESCRIZIONI DI SICUREZZA	11
SCHEDA ESPLICATIVA	12
IDENTIFICATIVO COMMERCIALE	12
PRODUTTORE APPARECCHIO	12
PRODUTTORE SCHEDA ELETTRONICA DI GIOCO	12
CARATTERISTICHE DELL' APPARECCHIO	12
PROMOZIONE DEL GIOCO REponsabile	13
Metodi per la limitazione del gioco in tempo o in denaro	13
Visualizzazione di avvisi o messaggi	13
DESCRIZIONE DEI MECCANISMI DI SICUREZZA	13
Apparati di inserimento di erogazione delle monete	13
Scheda elettronica di gioco	13
Copertura della scheda elettronica di gioco	14
FUNZIONAMENTO DELL' APPARECCHIO	15
Inizio della partita	15
Svolgimento della partita	15

Fine della partita	16
Funzione dei pulsanti presenti sulla plancia dell'apparecchio	16
Regole di gioco: 01–LUCKY HALLOWEEN	17
Regole di gioco: 02–WHITE SNOW	21
Regole di gioco: 03–BANG BANG RANGER	25
Regole di gioco: 04–PIRATES FORTUNE	29
Regole di gioco: 05–FOXY FORCE	33
CARATTERISTICHE ESTERIORI DELL' APPARECCHIO	37
ELENCO DEI COMPONENTI NON SENSIBILI PREVISTI	38
Varianti dell' apparecchio di gioco	38
Serigrafie alternative parte superiore e inferiore	38
Loghi e avvisi riportati sulle serigrafie dell'apparecchio	38
Elenco dei cabinet alternativi	39
ELENCO DEI COMPONENTI OPZIONALI	136
ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI PREVISTI	136
Dispositivi di alimentazione dell' apparecchio	136
Dispositivi di accettazione monete (gettoniere)	136
Dispositivi di erogazione monete (hopper)	136
Dispositivi di visualizzazione (monitor)	137
SCHEMA ELETTRICO DELL' APPARECCHIO	138
CONNETTORI DELLA SCHEDA ELETTRONICA DI GIOCO	139
REGISTRO DELLE MANUTENZIONI	141
Tabella dei codici intervento	141

MANUALE TECNICO

MOVIMENTAZIONE ED IMMAGAZINAMENTO DELL' APPARECCHIO

Imballo

In relazione alla destinazione e alle modalità di trasporto, gli apparecchi sono imballati in sacchetti di polietilene e/o in pluriball.



ATTENZIONE

I materiali costituenti l'imballo vanno riciclati secondo quanto previsto dalla legislazione ambientale vigente.

Sollevamento e Trasporto

Gli apparecchi vanno sollevati unicamente tramite carrello elevatore avente: portata superiore al peso da sollevare



ATTENZIONE

Pericolo di ribaltamento della macchina

Pericolo di urto e schiacciamento per le persone

Durante il sollevamento e trasporto si deve operare con estrema cautela, onde evitare danni alle persone o cose.

Questa operazione deve essere eseguita da personale esperto.

Assicurarsi che non vi siano persone esposte in zona pericolosa.

DURANTE IL SOLLEVAMENTO TUTTA L'AREA CIRCOSTANTE LA MACCHINA E' DA CONSIDERARSI ZONA PERICOLOSA.

Finché l'apparecchio non risulta interamente sollevato è bene verificare il corretto bilanciamento dello stesso. Il sollevamento deve essere eseguito con continuità (esente da strappi o impulsi).

Tenere il carico più basso possibile durante gli spostamenti, sia per una migliore stabilità del carico, che per una maggiore visibilità.

Tutti gli elementi potenzialmente mobili o non in grado di resistere al loro peso devono essere assicurati solidamente all'apparecchio al fine di prevenire pericolosi distacchi o sbilanciamenti.

Il costruttore non risponde di rotture dovute al trasporto della macchina dopo la consegna

Immagazzinamento dell' apparecchio.

L'immagazzinamento degli apparecchi non richiede particolari precauzioni. Sarà sufficiente conservarli all'interno di ambienti chiusi con grado di umidità non elevato.

ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE

Note Generali



ATTENZIONE

Gli apparecchi vanno utilizzati esclusivamente in interni (ovvero al riparo di agenti atmosferici) con grado di umidità non elevato.

L'apparecchio va collegato alla fonte di alimentazione (220/230V) mediante il cavo di alimentazione in dotazione.



ATTENZIONE

Prima di inserire la spina nella presa di corrente verificare che la tensione della rete corrisponda a quella indicata sulla targhetta degli apparecchi (220 V) ed accertarsi che la spina non sia danneggiata. In questo ultimo caso far intervenire l'installatore elettrico.

L'impianto di alimentazione deve essere dotato di messa a terra secondo le prescrizioni della legge 46/90.

Verificare che il cavo di alimentazione non sia sottoposto a pressione .

La macchina e le sue parti vengono consegnate imballate.

Dopo aver tolto l'imballaggio assicurarsi dell'integrità dell'apparecchio. In caso di dubbio non utilizzare l'apparecchio e rivolgersi a personale professionalmente qualificato.

In ogni caso, al ricevimento controllare che la macchina non abbia subito danni.

In caso di danni o pezzi mancanti informare immediatamente il costruttore o il suo distributore di zona.

Identificazione Macchina

In caso vengano riscontrati danni o, più in generale, per qualsiasi comunicazione attinente l'apparecchio acquistato è necessario citare il numero seriale identificativo della macchina che è stampigliato su un'apposita targhetta esterna all'apparecchio. Gli interventi di riparazione devono essere realizzati **ESCLUSIVAMENTE** da personale qualificato del servizio tecnico del produttore o da personale tecnico di aziende regolarmente autorizzate dal produttore come indicato nel decreto interdirettoriale del 19 settembre 2006 comma 9 lettera b. Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.

Evitare urti violenti per la presenza di vetri.

Requisiti per un'installazione sicura

La macchina deve essere installata e messa in funzione **SOLAMENTE** al coperto ed in locali asciutti. La macchina deve essere collegata ad una presa rete conforme ai correnti requisiti di sicurezza nazionali. Prima di essere accesa la macchina deve essere portata (attraverso un'opportuna attesa) alla temperatura ambiente. La macchina è stata progettata per lavorare a 230 V alternati 50 Hertz. Il consumo è 160 Watt circa. La macchina ha un fusibile di protezione da 3,15 A. In caso di rottura sostituire **SOLAMENTE** con un fusibile analogo. Il cavo di alimentazione deve essere periodicamente controllato.

ACCENSIONE DELL'APPARECCHIO

Avviare l'apparecchio effettuando i seguenti passi:

- Sincerarsi che l'apparecchio sia collegato alla rete tramite il cavo di rete fornito in dotazione
- Portare l'interruttore di alimentazione in posizione ON
- Dopo qualche secondo (tempo necessario al monitor per mettersi in funzioni) verrà mostrata una schermata di caricamento del gioco al cui completamento verrà mostrato il codice identificativo dell'apparecchio nonché i principali dati identificativi dello stesso (CODMOD, IDPROD, CODSW, IDSK). Il tempo minimo di visualizzazione è di 10 sec.
- In caso che l'apparecchio sia stato correttamente abilitato dal produttore (o dal suo distributore autorizzato) verrà successivamente mostrata la schermata del gioco stesso in modalità demo.
- In caso che l'apparecchio:
 - Abbia ricevuto regolare Nulla Osta per la messa in esercizio
 - Sia stato attivato dal concessionario di rete con il quale l'apparecchio è collegato o Sia regolarmente collegato alla Rete telematica dello Stato e da questa "visto"
 - Non si trovi in condizione pregresse di avvenuta manomissione
 - Non si trovi in condizioni pregresse di blocco da parte delle rete telematica di AAMSAccetterà monete per effettuare partite.
- Invece nei seguenti casi :
 - Mancata abilitazione rete, macchina non collegata alla rete o macchina che si trova in condizioni pregresse di blocco da parte della rete AAMS (BLOCCO AMMINISTRATIVO) verrà mostrata una schermata indicante "APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE. CODICE : XXXX" dove XXXX è un codice che identifica lo stato dell'apparecchio.

La macchina rimarrà in demo e la gettoniera non accetterà monete.
 - In caso di manomissione invece la macchina non entrerà in demo mode, sullo schermo apparirà la segnalazione della manomissione corrispondente (apertura involucro "esterno", apertura involucro "interno", avvenuta disconnessione della scheda di gioco dal connettore) e verrà emesso anche un allarme sonoro.Queste manomissioni possono essere ripristinate attraverso l'inserimento della Password Operatore e/o distributore e/o della Password Produttore (solo per apertura contenitore scheda)

MESSA A PUNTO E REGOLAZIONE

Regolazione audio, video (centratura segnale allargamento laterale e verticale e luminosità/contrasto/messa a fuoco).

Per operare queste regolazioni l'installatore deve aprire con l'apposita chiave lo sportello anteriore (tutte le regolazioni si fanno anteriormente); per quanto riguarda l'audio bisogna entrare nel settaggio della scheda attraverso la pressione del pulsante di test e seguire le semplici istruzioni a video. Per ciò che riguarda le regolazioni video bisogna agire sullo schedino controllo del monitor posto sul lato sinistro della macchina o sul retro del monitor stesso.



ATTENZIONE

Queste regolazioni sono da effettuarsi con l'apparecchio in tensione e vanno quindi affidate unicamente all'installatore elettrico

INFORMAZIONI SULL'ASSISTENZA TECNICA

La manutenzione deve avvenire in accordo alle istruzioni contenute nel presente Manuale. Si raccomanda di rispettare dette istruzioni e, in caso di dubbio, di consultare il costruttore facendo riferimento ai dati riportati nella targa affissa sulla macchina.

- Modello del prodotto
- Numero di matricola
- Anno di costruzione
- Identificativo apparecchio

Il corretto riferimento garantisce risposte rapide e precise.

Qualora la manutenzione dei videogiochi fosse eseguita in modo non conforme alle istruzioni fornite, con ricambi non originali o senza autorizzazione scritta del costruttore, o comunque in modo tale da pregiudicarne l'integrità o modificarne le caratteristiche, **il produttore del mobile e delle parti che lo compongono** si riterrà sollevato da qualsiasi responsabilità inerente la sicurezza delle persone e il funzionamento difettoso del prodotto.

Inoltre ogni intervento di modifica non autorizzato invalida la garanzia definita contrattualmente.

Per il supporto tecnico e l'ordinazione di ricambi originali si rimanda all'assistenza tecnica di :

Ragione sociale :	VLT ITALIA SRL
Indirizzo :	Via Newton, 4 20057 Assago (MI)
Tel :	02-47791801
Fax:	02-45713259
Mail:	info@vltitalia.it
Web:	www.vltitalia.it

GARANZIA E OBBLIGHI

1. Eventuali reclami a riguardo di danni costituzionali presenti in nuove macchine deve essere comunicato al distributore entro due giorni dalla consegna delle stesse
2. Eventuali difetti costituzionali devono essere comunicati immediatamente dopo la scoperta e comunque non oltre tre mesi dal ricevimento della macchina
3. Qualsiasi intervento non effettuato/autorizzato dal costruttore o dal suo distributore autorizzato sulla macchina, oltre a far decadere la garanzia, potrebbe essere perseguito a norma di legge in quanto può potenzialmente inficiare sul nulla osta di distribuzione dell'apparecchio stesso.
4. L'acquisto di macchine usate fa decadere immediatamente la garanzia dell'apparecchio stesso.

PRESCRIZIONI DI SICUREZZA

Di seguito vengono indicate le precauzioni da osservare nell'utilizzo della macchina che sono particolarmente rilevanti ai fini della sicurezza.

- Il presente manuale costituisce parte integrante ed essenziale del prodotto e dovrà essere consegnato all'utilizzatore. Leggere attentamente le avvertenze contenute nel presente libretto in quanto forniscono importanti indicazioni riguardanti la sicurezza d'installazione, d'uso e manutenzione. Conservare con cura questo libretto per ogni ulteriore consultazione.
- Prima di collegare l'apparecchio accertarsi che i dati di targa siano corrispondenti a quelli della rete di distribuzione elettrica. La targa è situata nella parte posteriore alta dell'apparecchio. L'installazione deve essere effettuata in ottemperanza alle norme vigenti nel paese dove la macchina deve essere installata, secondo le indicazioni del costruttore e da personale qualificato. Il costruttore non può essere considerato responsabile per eventuali danni causati dalla mancanza di messa a terra dell'impianto. Per la sicurezza elettrica di questo apparecchio è obbligatorio predisporre l'impianto di messa a terra, rivolgendosi ad un elettricista munito di idoneità tecnica certificata che dovrà verificare che la portata elettrica dell'impianto sia adeguata alla potenza massima dell'apparecchio indicata in targa e sopra specificata. In particolare dovrà anche accertare che la sezione dei cavi dell'impianto sia idonea alla potenza assorbita dall'apparecchio. E' vietato l'uso di adattatori, prese multiple e prolunghes. Qualora il loro uso si rendesse indispensabile e necessario chiamare un elettricista munito di patentino.
- Questo apparecchio dovrà essere destinato solo all'uso descritto in questo manuale. Il costruttore non può essere considerato responsabile per eventuali danni causati da usi impropri, erronei ed irragionevoli.
- L'uso di un qualsiasi apparecchio elettrico comporta l'osservanza di alcune regole fondamentali. In particolare:
 1. Non toccare l'apparecchio con mani o piedi bagnati; **ATTENZIONE PERICOLO DI SCOSSA ELETTRICA**
 2. Qualsiasi operazione di pulizia, lavaggio o altri interventi all'interno della macchina devono essere eseguiti a "stato energetico zero", con spina disinserita dalla rete.
 3. non usare l'apparecchio a piedi nudi;
 4. non tirare il cavo di alimentazione, per scollegare l'apparecchio dalla rete di alimentazione;
 5. non lasciare esposto l'apparecchio ad agenti atmosferici (pioggia, sole, ecc);
 6. non permettere che l'apparecchio sia usato da bambini.
- Il tecnico autorizzato deve, prima di effettuare qualsiasi operazione di manutenzione, staccare la spina dopo aver spento l'interruttore delle macchine.
- Per le operazioni di pulizia portare la macchina a "stato energetico zero", cioè interruttore macchina spento e spina staccata ed attenersi esclusivamente a quanto previsto nel presente libretto.
- In caso di guasto o di cattivo funzionamento dell'apparecchio, spegnerlo. E' severamente vietato intervenire. **La manutenzione deve essere effettuata da personale qualificato ed autorizzato. L'eventuale riparazione dei prodotti dovrà essere effettuata solamente dalla casa costruttrice o da centro di assistenza autorizzato e/o competente, utilizzando esclusivamente ricambi originali. Il mancato rispetto di quanto sopra fa immediatamente decadere la garanzia e solleva da qualsiasi responsabilità il produttore e/o il suo distributore autorizzato.**
- Per favorire l'aerazione della macchina posizionarla a cm. 15 da muri o da altre macchine dalla parte dell'aerazione.
- Non usare benzina o solventi infiammabili come detergenti, ma ricorrere sempre a solventi commerciali autorizzati non infiammabili e non tossici.
- Dopo ogni intervento che prevede l'apertura dell'apparecchio, richiuderlo e bloccarlo sempre con le relative chiavi prima di ripristinare l'alimentazione e avviare la macchina.

SCHEDA ESPLICATIVA

IDENTIFICATIVO COMMERCIALE

Nome commerciale scheda di gioco : _____ **Wanted Oro**Nome commerciale dell' apparecchio : _____ **Casinò Wanted Oro**

PRODUTTORE APPARECCHIO

Ragione sociale : _____ **VLT ITALIA SRL**Indirizzo : _____ **Via Savona, 97 20144 Milano**P. IVA : _____ **02959040136**Persona di riferimento : _____ **Federico Claudio Filini**

PRODUTTORE SCHEDA ELETTRONICA DI GIOCO

Ragione sociale : _____ **Elettronica Video Games s.r.l.**Indirizzo : _____ **Via Po n°110, 20032 CORMANO (MI)**Cod. Prod. Scheda : _____ **3180611495420003**

CARATTERISTICHE DELL' APPARECCHIO

Durata minima della partita:	4 secondi
Costo della singola partita:	1,00 €
Accettatore di monete:	<i>vedi sezione "Apparati di inserimento ed erogazione monete..." per dettagli.</i>
Monete accettate:	0,50€(*) - 1,00€ e 2,00€.
Monete erogate:	0,50€(*) - 1,00€ - 2,00€
Premio massimo per partita:	100,00€
Percentuale minima di premio per ciclo:	65%
Durata ciclo di premio:	30.000 partite

(*) L' apparecchio accetta ed eroga monete del valore di 0,50€ a seconda di come viene configurato il funzionamento dei dispositivi di erogazione in fase di SET-UP. La macchina potrà accettare monete del valore di 0,50€ solo se ha la possibilità di restituire monete dello stesso valore, quindi solo se presente HOPPER configurato e riempito di monete del valore di 0,50€.

PROMOZIONE DEL GIOCO RESPONSABILE

Metodi per la limitazione del gioco in tempo o in denaro

La soluzione adottata per la promozione del gioco responsabile, richiesto dal Decreto Interdirettoriale del 19 Settembre 2006 – Integrazioni alle Regole Tecniche relative agli apparecchi e congegni di cui all'articolo 110, comma 6°, del TULPS, prevede che il giocatore, dopo aver inserito l'importo necessario per effettuare almeno una partita possa definire un limite massimo di tempo di gioco od un limite massimo di importo da giocare.

Questa operazione può essere effettuata accedendo al menù di impostazione dei limiti di gioco attraverso la pressione del pulsante STOP2 INFO/LIMITI, successivamente premendo il pulsante STOP3 LIMITI, dopo di che utilizzando i pulsanti STOP3 o STOP4 è possibile impostare il limite di tempo o di denaro.

Visualizzazione di avvisi o messaggi

Al termine della partita, qualora precedentemente richiesto dalla rete telematica di AAMS, verranno mostrati i messaggi o gli avvisi finalizzati alla promozione del gioco responsabile trasmessi dalla rete telematica di AAMS. Fino a che l'avviso non è stato correttamente visualizzato non è possibile iniziare una nuova partita. Nel caso che venga "visualizzato" un avviso non si potranno inserire nuove monete od iniziare una nuova partita fino al termine della durata prevista per l'avviso stesso.

DESCRIZIONE DEI MECCANISMI DI SICUREZZA

Tutti gli accorgimenti tecnici sono stati adottati al meglio delle attuali conoscenze tecniche, esperienza e buona fede al fine di garantire l'immodificabilità delle regole di gioco e dei principi di funzionamento dell'apparecchio.

Apparati di inserimento di erogazione delle monete

Sono stati adottati apparati di inserimento e di accettazione delle monete dotati di protocollo di comunicazione CCTALK. Tale sistema di comunicazione consente l'identificazione univoca e il controllo dei dispositivi di accettazione ed erogazione monete collegati alla scheda elettronica di gioco. In caso di identificazione di manomissioni o di sostituzioni dei dispositivi, la scheda di gioco provvede alla disabilitazione degli apparati di introduzione ed erogazione monete visualizzando una schermata con un messaggio che notifica tale evento. Il ripristino dell'apparecchio al normale funzionamento può essere effettuato solo dal produttore, da un suo rivenditore autorizzato o da personale qualificato ed autorizzato che svolgerà e registrerà le opportune manutenzioni.

Scheda elettronica di gioco

Al fine di garantire una maggiore sicurezza e rendere immodificabile il contenuto dei dispositivi destinati alla memorizzazione dei dati la scheda elettronica di gioco è stata racchiusa in un contenitore, realizzato in materiale ABS o in policarbonato, che la isola dall'esterno e che ne consente la connessione ai soli connettori necessari al funzionamento dell'apparecchio. Il contenitore è chiuso mediante viti e sigillato da etichette adesive antimanomissione che rendono visibile l'apertura dello stesso. L'apertura di questo contenitore comporta l'attivazione dello stato di manomissione. Per ripristinare l'apparecchio da questo tipo di manomissione è necessario l'intervento diretto del produttore della scheda elettronica.

Il corretto set-up ed una corretta gestione dell'apparecchio di gioco prevede sempre l'utilizzo del contenitore della scheda di gioco descritto precedentemente. L'impiego di altri contenitori o una gestione scorretta dell'apparecchio fanno decadere ogni responsabilità.

Copertura della scheda elettronica di gioco

Come previsto dall'articolo 7 del Decreto Interdirettoriale del 19 Settembre 2006 – Integrazioni alle Regole Tecniche relative agli apparecchi e congegni, di cui all'articolo 110 comma 6A del TULPS, l'apparecchio è dotato di una copertura che provvede ad isolare la scheda elettronica di gioco e le relative parti di connessione dal resto dell'apparecchio.

Lo scopo dell'utilizzo della copertura è quello di fornire protezione adeguata contro l'accesso diretto alla scheda elettronica ed ai connettori che provvedono il collegamento fra la stessa ed il resto dei dispositivi dell'apparecchio. La copertura è dotata di un tastatore che agendo sullo switch di controllo, situato all'interno della scheda elettronica di gioco, permette il rilevamento della presenza della stessa.

La presenza della copertura della scheda elettronica di gioco è necessaria al corretto funzionamento dell'apparecchio, la rimozione o l'assenza determinerà l'attivazione dello stato di manomissione.

L'attivazione dello stato di manomissione disabilita il gioco visualizzando a video il relativo messaggio di blocco nonché la segnalazione acustica di allarme. Il ripristino dell'apparecchio al normale funzionamento è consentito solo ed esclusivamente al personale autorizzato il quale, utilizzando il menu di servizio ed autenticandosi mediante propria password, registri le opportune manutenzioni.

Il corretto set-up ed una corretta gestione dell'apparecchio di gioco prevede sempre l'utilizzo della copertura indicata nella figura sopra. L'impiego di altre coperture diverse da quella raffigurata qui sotto o una scorretta gestione dell'apparecchio fa decadere ogni responsabilità.



FUNZIONAMENTO DELL' APPARECCHIO

Il gioco non riproduce (neanche in minima parte) il gioco del Poker o le sue regole.

Il gioco che si basa sull'intrattenimento del giocatore (come previsto dalla legge 289 così come modificata dalla legge 326 e 266) si svolge attraverso l'esecuzione di una partita del costo pari ad 1€ (*possibilità di inserimento di 0,50€ escludibile, 1€ e 2€ con diritto di recesso sull'importo eccedente il costo della singola partita o, se impostato, con diritto di recesso su importo inferiore al costo della singola partita 0,50€*).

La durata di ciascuna partita non sarà mai inferiore a 4 secondi.

Lo scopo del gioco è riuscire ad ottenere una delle combinazioni vincenti oppure entrare nelle fasi di gioco più avanti descritte.

Inserendo l'importo corrispondente al costo della partita (1 €), prima di iniziare a giocare, il giocatore può, come previsto dall'articolo 22 della legge 27 dicembre 2002 n. 289, comma 6 così come modificato dalla legge 326 del 24/11/2003 e dall'articolo 1 comma 525 della legge 23 dicembre 2005 n. 266, decidere se imporre un limite di tempo di gioco oppure un limite di denaro giocabile nella macchina. Questa operazione può essere effettuata accedendo al menù di impostazione dei limiti di gioco attraverso la pressione del pulsante STOP2 INFO/LIMITI, successivamente premendo il pulsante STOP3 LIMITI, dopo di che utilizzando i pulsanti STOP3 o STOP4 è possibile impostare il limite di tempo o di denaro.

L' intrattenimento del giocatore è ottenuto attraverso il coinvolgimento dello stesso nella dinamica di gioco. Poiché la massima vincita per legge non può eccedere il limite di 100 €, nel caso in cui una vincita estratta fornisse un valore di punti che sommati a quelli già presenti supera il valore di 10.000, il valore dei punti viene limitato a 10.000 punti e successivamente l'apparecchio eroga automaticamente la corrispondente vincita di 100 €. Nessun punteggio residuo o fase bonus viene trasmessa a partite successive.

Inizio della partita

La partita ha inizio quando il giocatore preme il pulsante START, STOP 5o il pulsante STOP 3, per modificare la quantità di punti giocati nella successiva fase di gioco. All'inizio della partita viene suggerito al giocatore il bet utilizzato durante la partita precedente, valore che può essere modificato attraverso la pressione del pulsante STOP5. Per passare alla successiva fase di gioco il giocatore deve premere il pulsante START oppure attendere dieci secondi. Al termine di ogni fase di gioco, sempre attraverso la pressione del pulsante STOP5, sarà possibile variare la quantità di punti da giocarsi nella fase successiva. La variazione dei punti giocati nelle singole fasi di gioco farà variare a seconda del caso il punteggio assegnato dalle combinazioni vincenti, il numero delle possibili linee vincenti e le funzioni speciali di gioco (fare riferimento a " Regole di Gioco e Simboli Speciali", "Modalità di calcolo delle combinazioni vincenti", "Tabella delle combinazioni vincenti").

Svolgimento della partita

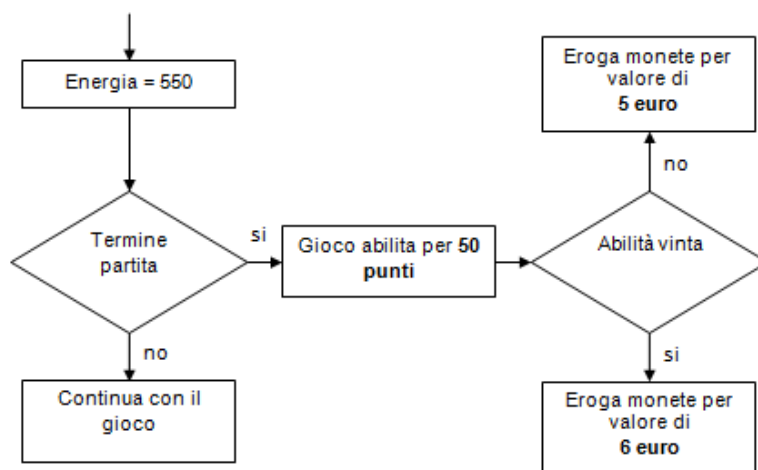
Premendo il pulsante START l' apparecchio effettuerà lo "SPIN" dei rulli, visualizzando sulle linee di gioco i simboli estratti. Una volta estratti i simboli il sistema controllerà se sulle linee di gioco sono presenti combinazioni vincenti o se esistono le condizioni per cui possa essere attivata una fase speciale di gioco. Al termine dello "SPIN" in caso di vincita o in caso di presenza di punti residui da vincite precedenti, il giocatore può decidere di continuare a giocare premendo il nuovamente il pulsante START oppure terminare il gioco premendo il pulsante PAYOUT (se non viene premuto alcun pulsante nei 10 secondi successivi al termine dello spin allora verrà svolto un nuovo "SPIN" automaticamente). Nel caso che fosse premuto il pulsante PAYOUT l' apparecchio eroga monete metalliche il valore corrispondente ai punti accumulati (conversione : 100 punti = 1 €) e nel caso in cui i punti non siano multipli di 100 allora verrà fatta giocare una semplice prova di abilità volta ad arrotondare la vincita ai 100 punti superiori od inferiori.

Poiché la massima vincita per legge non può eccedere il limite di 100 €, il gioco è stato progettato in modo da non ottenere più di 10.000 punti per partita (equivalenti a 100 €).

Fine della partita

La partita termina quando il giocatore ha svolto tutte le fasi della partita senza ottenere alcuna vincita, oppure abbia esaurito i punti accumulati da vincite precedenti, oppure abbia richiesto il payout della vincita effettuata. Nell'apposita area destinata alla visualizzazione dei messaggi di gioco compare il messaggio "GAME OVER".

Esempio di arrotondamento



Funzione dei pulsanti presenti sulla plancia dell'apparecchio

I pulsanti situati sulla plancia dell'apparecchio oltre a bloccare il relativo rullo relativo possono avere funzioni secondarie. I pulsanti saranno abilitati alla funzione assegnata solo nel momento in cui tale funzione sia contemplata dalla situazione di gioco e dalle regole previste.



- **ESCI** : torna alla schermata di selezione gioco.
- **CAMBIA** : nella schermata di selezione gioco cambia il gioco.
- **INFO** : mostra le regole di gioco e le tabelle dei premi.
- **LIMITI** : abilita notifica gioco responsabile impostando le soglie di tempo o denaro.
- **AUTOPLAY** : attiva la funzione di gioco automatico.
- **INCASSA** : eroga il premio vinto.
- **RESTO** : eroga il resto del costo di una partita.
- **BET** : varia il "BET", ovvero la quantità di punti da giocare durante le fasi di gioco.
- **START/INIZIA** : sceglie il gioco ed avvia lo spin dei rulli.
- **SCEGLI** : durante alcuna fasi di gioco effettua la scelta.

Regole di gioco: 01–LUCKY HALLOWEEN

SIMBOLO SPECIALE “WILD”

Se estratto il simbolo  si espande su tutto il rullo in cui è presente sostituendo tutti i simboli ad esclusione

di   e  al fine di ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

SIMBOLO SPECIALE “MOLTIPLICATORE X2”

Se viene estratto il simbolo  e sui rulli sono presenti combinazioni vincenti allora il premio viene moltiplicato x2.

MODALITA' DI GIOCO “BONUS GAME”

Il BONUS GAME viene attivato quando vengono estratti 3 o più simboli  durante il gioco principale.

- Con 3 simboli  si ottengono 1 tentativo di scelta.
- Con 4 simboli  si ottengono 2 tentativi di scelta.
- Con 5 simboli  si ottengono 3 tentativi di scelta.

Sugli stessi rulli di gioco si dovrà scegliere uno dei simboli proposti finché il numero di tentativi e' uguale a 0. Sarà possibile vincere “Punti” che andranno a sommarsi a quelli già' presenti nel contatore punti.

MODALITA' DI GIOCO "FREE SPIN"

Il FREE SPIN viene attivato quando vengono estratti 3 o più simboli  durante il gioco principale.

➤ Con 3 simboli  si ottengono 3 FREE SPIN.

➤ Con 4 simboli  si ottengono 6 FREE SPIN.

➤ Con 5 simboli  si ottengono 9 FREE SPIN.

Durante lo svolgimento, ad ogni spin verrà estratto un simbolo speciale visibile nell' area dedicata . Al termine di ogni spin se presenti almeno tre simboli uguali a quello speciale estratto allora questi si espanderanno su tutto il rullo di appartenenza. Le combinazioni vincenti che si possono generare con questi simboli sono sempre sulle linee vincenti abilitate ma non devono essere necessariamente adiacenti.

MODALITÀ DI CALCOLO E TABELLE DELLE COMBINAZIONI VINCENTI

Le combinazioni vincenti sono ottenute dall' estrazione di almeno tre simboli identici in successione posizionati su una delle linee di vincita abilitate così come descritto qui di seguito :



LINEE VINCENTI

Le linee vincenti e la modalita' di calcolo delle combinazioni variano a seconda del "BET" scelto così come descritto qui di seguito:

Bet 25 : abilita 5 LINEE
Bet 50 : abilita 5 LINEE
Bet 100 : abilita 5 LINEE
Bet 200 : abilita 10 LINEE
Bet 300 : abilita 10 LINEE + Vinci anche da DESTRA

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

3 / 6

ADM
ELETTRONICA
VideoGames
18 ANNI





Regole di gioco: 02-WHITE SNOW

SIMBOLO SPECIALE “JOLLY”



Il simbolo  sostituisce tutti i simboli ad esclusione di



e **X2**

al fine di ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

SIMBOLO SPECIALE “SPECCHIO”



Possono essere estratti uno o più simboli speciale “Specchio”. Ogni simbolo svelerà ed assegnerà in premio una quantità di punti casuale. Il simbolo non concorre in alcuna delle combinazioni vincenti descritte e non sostituisce alcun simbolo al fine di ottenere o migliorare una combinazione vincente.

SIMBOLO SPECIALE “MOLTIPLICATORE X2”



Se viene estratto il simbolo  e sui rulli sono presenti combinazioni vincenti allora il premio viene moltiplicato x2.

MODALITA' DI GIOCO “BONUS GAME”



Il BONUS GAME viene attivato quando vengono estratti 3 o più simboli  durante il gioco principale.

- Con 3 simboli  si ottengono 1 TIRO.
- Con 4 simboli  si ottengono 2 TIRI.
- Con 5 simboli  si ottengono 3 TIRI.

L'attivazione del BONUS GAME visualizzerà una “MINI SLOT” in cui verranno giocati il numero di tiri assegnati in precedenza. Durante lo svolgimento di questa fase di gioco potranno essere vinti punti così come descritto nella tabella visibile a video.

MODALITA' DI GIOCO “FREE SPIN”



Il FREE SPIN viene attivato quando vengono estratti 3 o più simboli  durante il gioco principale.

- Con 3 simboli  si ottengono 3 FREE SPIN.
- Con 4 simboli  si ottengono 6 FREE SPIN.
- Con 5 simboli  si ottengono 9 FREE SPIN.

Una volta terminati i tiri gratuiti il gioco torna alla fase principale

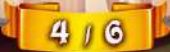
MODALITÀ DI CALCOLO E TABELLE DELLE COMBINAZIONI VINCENTI

Le combinazioni vincenti sono ottenute dall' estrazione di almeno tre simboli identici in successione posizionati su una delle linee di vincita abilitate così come descritto qui di seguito :



TABELLA DELLE COMBINAZIONI VINCENTI

Premi bet 25								
	x3	175		x3	200		x3	225
	x4	350		x4	400		x4	450
	x5	1250		x5	1500		x5	2500
	x3	100		x3	125		x3	150
	x4	200		x4	250		x4	300
	x5	500		x5	750		x5	1000
	x3	25		x3	50		x3	75
	x4	50		x4	100		x4	125
	x5	100		x5	200		x5	250







Regole di gioco: 03–BANG BANG RANGER

SIMBOLO SPECIALE “JOLLY”



Il simbolo sostituisce tutti i simboli ad esclusione di



e al fine di ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

SIMBOLO SPECIALE “MULTIPLICATORE X2”



Se viene estratto il simbolo e sui rulli sono presenti combinazioni vincenti allora il premio viene moltiplicato x2.

MODALITA' DI GIOCO “BONUS GAME”

Il BONUS GAME viene attivato quando vengono estratti 3 o più simboli durante il gioco principale.

- Con 3 simboli  si ottengono 1 TENTATIVO.
- Con 4 simboli  si ottengono 2 TENTATIVI.
- Con 5 simboli  si ottengono 3 TENTATIVI.

Utilizzando i pulsanti “STOP” si dovrà scegliere uno dei simboli proposti a video. Il numero di possibilità di scelta è visibile a video alla voce “TENTATIVI”. Ogni simbolo scelto svelerà il premio nascosto che potrà essere:

- una quantità di “PUNTI”, che verranno direttamente sommati ai punti posseduti.
- il simbolo “NEXT LEVEL”, che darà accesso al livello successivo.

Il simbolo “NEXT LEVEL” non fa decrementare il numero di tentativi a disposizione. Una volta terminati i tentativi (tentativi = 0) il gioco torna alla fase principale.

MODALITA' DI GIOCO "FREE SPIN"



Il FREE SPIN viene attivato quando vengono estratti 3 o più simboli  durante il gioco principale.

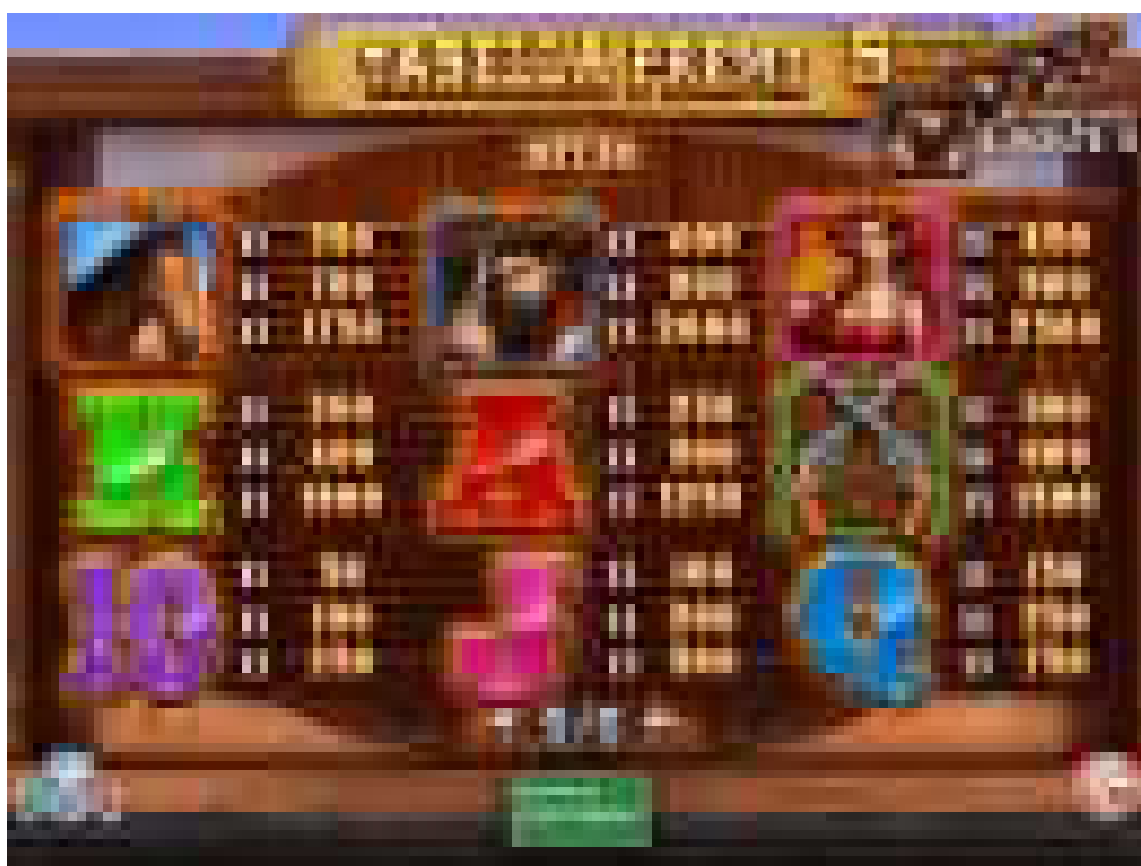
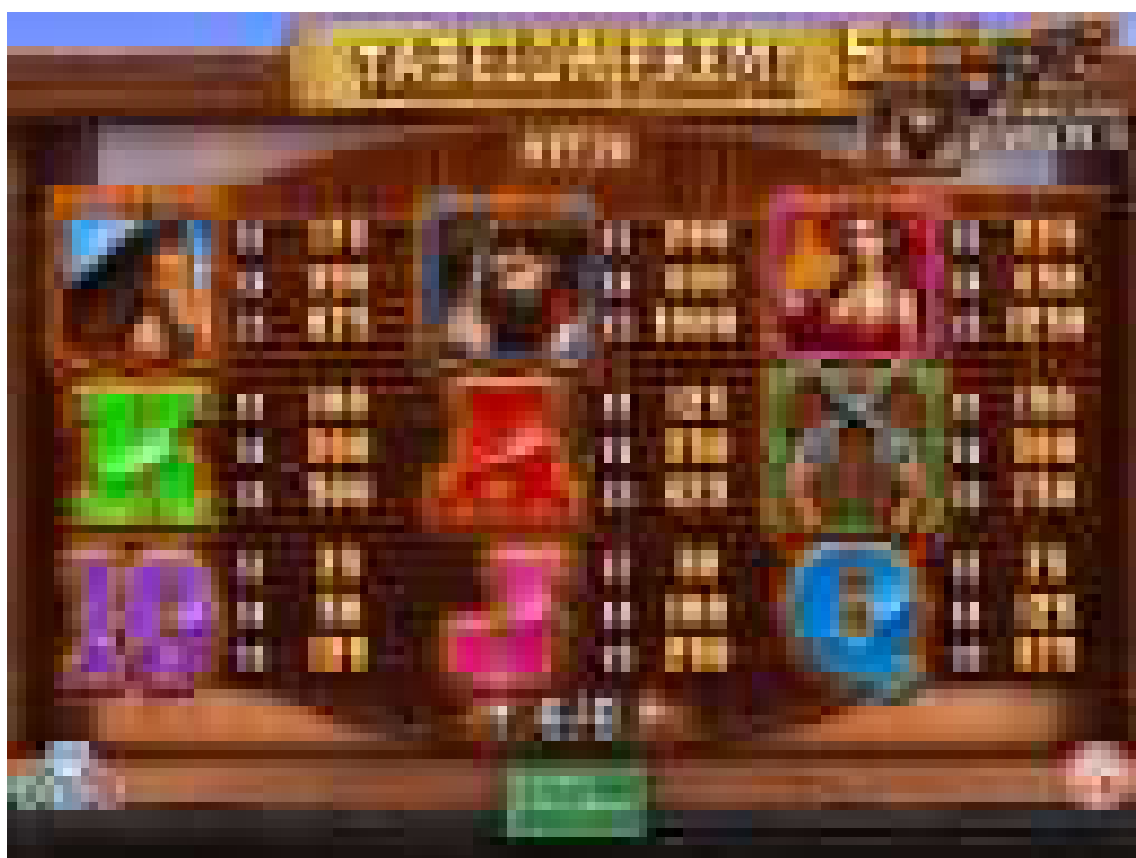
- Con 3 simboli  si ottengono 3 FREE SPIN.
- Con 4 simboli  si ottengono 6 FREE SPIN.
- Con 5 simboli  si ottengono 9 FREE SPIN.

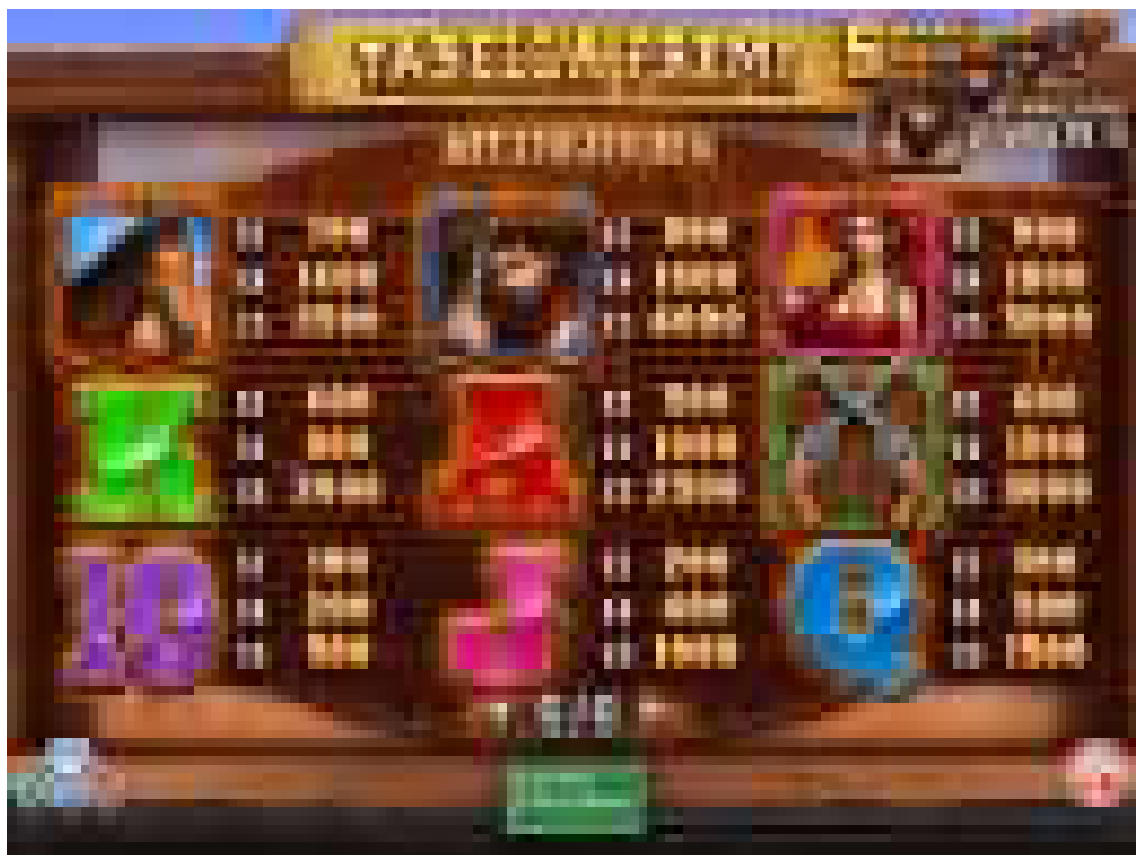
Una volta terminati i tiri gratuiti il gioco torna alla fase principale

MODALITÀ DI CALCOLO E TABELLE DELLE COMBINAZIONI VINCENTI

Le combinazioni vincenti sono ottenute dall' estrazione di almeno tre simboli identici in successione posizionati su una delle linee di vincita abilitate, a partire dal primo rullo da sinistra verso destra o da destra verso sinistra.





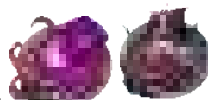


Regole di gioco: 04–PIRATES FORTUNE

SIMBOLO SPECIALE “JOLLY”



Il simbolo sostituisce tutti i simboli ad esclusione di



al fine di ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

MODALITA' DI GIOCO “BONUS GAME”



Il BONUS GAME viene attivato quando vengono estratti 3 o più simboli durante il gioco principale.

- Con 3 simboli  si ottengono 1 TENTATIVO.
- Con 4 simboli  si ottengono 2 TENTATIVI.
- Con 5 simboli  si ottengono 3 TENTATIVI.

Il vascello dei pirati, sparando colpi di cannone, dovrà cercare di colpire il “Kraken” raffigurato al centro dello schermo. Il gioco eseguirà in modo automatico tutte fasi di questo bonus game. Il numero colpi di cannone, ovvero tentativi, è sempre visibile a video alla voce “TIRI RIMASTI”. Ogni tentativo di colpire il “Kraken” avrà due possibili esiti :

- Colpo andato a segno! Il “Kraken” rilascia il forziere custodito facendo vincere un quantità di “PUNTI” che verranno direttamente sommati ai punti posseduti.
- Mancato! Il colpo cade in acqua e nessun premio viene vinto.

MODALITA' DI GIOCO “FREE SPIN”



Il FREE SPIN viene attivato quando vengono estratti 3 o più simboli durante il gioco principale.

- Con 3 simboli  si ottengono 3 FREE SPIN.
- Con 4 simboli  si ottengono 6 FREE SPIN.
- Con 5 simboli  si ottengono 9 FREE SPIN.

Prima di iniziare a svolgere i tiri gratuiti verrà selezionato in modo casuale un simbolo. Questo simbolo sostituirà, per tutto lo svolgimento di questa fase speciale di gioco, tutti i simboli “Vascello” che saranno estratti sui rulli di gioco al termine dello spin, aumentando così le possibilità di creare combinazioni vincenti.

Una volta terminati i tiri gratuiti il gioco torna alla fase principale.

MODALITÀ DI CALCOLO E TABELLE DELLE COMBINAZIONI VINCENTI

Le combinazioni vincenti sono ottenute dall' estrazione di almeno tre simboli identici in successione posizionati su una delle linee di vincita abilitate così come descritto qui di seguito :



LINEE VINCENTI

Le linee vincenti e la modalita di calcolo delle combinazioni variano a seconda del "BET" scelto così come descritto qui di seguito :

BET 25	: abilita 8 LINEE
BET 50	: abilita 8 LINEE
BET 100	: abilita 8 LINEE
BET 200	: abilita 16 LINEE
BET 300	: abilita 16 LINEE + VINCI anche da DESTRA

1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15 16

ADM
ELETTRONICA
VideoGames
18

PREMI BET 25									
	x3	125		x3	125		x3	150	
	x4	225		x4	250		x4	275	
	x5	875		x5	1000		x5	1250	
	x3	75		x3	75		x3	100	
	x4	150		x4	175		x4	200	
	x5	500		x5	625		x5	750	
	x3	25		x3	25		x3	50	
	x4	50		x4	50		x4	100	
	x5	125		x5	250		x5	375	



PREMI BET 50									
	x3	250		x3	250		x3	300	
	x4	450		x4	500		x4	550	
	x5	1750		x5	2000		x5	2500	
	x3	150		x3	150		x3	200	
	x4	300		x4	350		x4	400	
	x5	1000		x5	1250		x5	1500	
	x3	50		x3	50		x3	100	
	x4	100		x4	100		x4	200	
	x5	250		x5	500		x5	750	



PREMI BET 100 200 300			
	x3 500 x4 900 x5 3500		x3 500 x4 1000 x5 4000
	x3 600 x4 1100 x5 5000		x3 300 x4 600 x5 2000
	x3 300 x4 700 x5 2500		x3 400 x4 800 x5 3000
	x3 100 x4 200 x5 500		x3 100 x4 200 x5 1000
	x3 200 x4 400 x5 1500		



Regole di gioco: 05-FOXY FORCE

SIMBOLO SPECIALE “JOLLY”



Il simbolo  sostituisce tutti i simboli ad esclusione di  e  al fine di ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

SIMBOLO SPECIALE “DINAMITE”



Possono essere estratti uno o più simboli speciale “Dinamite”. Ogni simbolo svelerà ed assegnerà in premio una quantità di punti casuale. Il simbolo non concorre in alcuna delle combinazioni vincenti descritte e non sostituisce alcun simbolo al fine di ottenere o migliorare una combinazione vincente.

SIMBOLO SPECIALE “MULTIPLICATORE X2”



Se viene estratto il simbolo  e sui rulli sono presenti combinazioni vincenti allora il premio viene moltiplicato x2.

Il BONUS GAME viene attivato quando vengono estratti 3 o più simboli  durante il gioco principale.

- Con 3 simboli  si ottengono 1 TENTATIVO.
- Con 4 simboli  si ottengono 2 TENTATIVI.
- Con 5 simboli  si ottengono 3 TENTATIVI.

Utilizzando i pulsanti “STOP” si dovrà scegliere uno dei simboli proposti a video. Il numero di possibilità di scelta è visibile a video alla voce “TENTATIVI”. Ogni simbolo scelto svelerà il premio nascosto che potrà essere:

- una quantità di “PUNTI”, che verranno direttamente sommati ai punti posseduti.
- il simbolo “NEXT LEVEL”, che darà accesso al livello successivo.

Il simbolo “NEXT LEVEL” non fa decrementare il numero di tentativi a disposizione. Una volta terminati i tentativi (tentativi = 0) il gioco torna alla fase di gioco principale.

MODALITA' DI GIOCO “FREE SPIN”

Il FREE SPIN viene attivato quando vengono estratti 3 o più simboli  durante il gioco principale.

- Con 3 simboli  si ottengono 3 FREE SPIN.
- Con 4 simboli  si ottengono 6 FREE SPIN.
- Con 5 simboli  si ottengono 9 FREE SPIN.

Una volta terminati i tiri gratuiti il gioco torna alla fase principale.

MODALITÀ DI CALCOLO E TABELLE DELLE COMBINAZIONI VINCENTI

Le combinazioni vincenti sono ottenute dall' estrazione di almeno tre simboli identici in successione posizionati su una delle linee di vincita abilitate così come descritto qui di seguito :







CARATTERISTICHE ESTERIORI DELL' APPARECCHIO

MOBILE ORIGINALE CASINO' PRODUTTORE VLT ITALIA srl

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI	
<i>Materiale: Ferro, acciaio, plastica</i>	
Al presente mobile Casinò può essere, a richiesta del cliente, inserita una cupola superiore, che non ha nessuna interazione ne con la scheda di gioco ne con le periferiche del mobile.	
Il mobile Casinò, in tutte e due le versioni, può avere, sempre a fini puramente estetici, la cromatura della parte frontale, ove è alloggiata la pulsantiera ed il frontale del monitor. Anche in questo caso la modifica non comporta nessuna interazione ne con la scheda di gioco ne con le periferiche abbinate a quest'ultima.	
Al presente mobile Casinò, può essere, a richiesta del cliente, montata la pulsantiera alternativa, indicata in figura, con le stesse funzionalità della pulsantiera originale, con differenze puramente estetiche.	
	



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

NOTE: IL COLORE DEL MOBILE, LE FINITURE SUPERFICIALI E LE SERIGRAFIE SONO PURAMENTE INDICATIVE E POTREBBERO SUBIRE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI FUTURE

Altezza : 170 cm

Profondità: 40 cm

Larghezza:46 cm

ELENCO DEI COMPONENTI NON SENSIBILI PREVISTI

Varianti dell' apparecchio di gioco

Qui di seguito è riportato un elenco di componenti dell'apparecchio che possono subire variazioni in fase di produzione a seconda della richiesta, della tipologia di cabinet e della disponibilità:

- Il colore del cabinet e le finiture superficiali.
- Il numero, la posizione ed il colore dei pulsanti di gioco.
- Il numero e la posizione delle serrature di servizio e di accesso all' apparecchio.
- Possono essere impiegati elementi di rinforzo e blindatura degli sportelli.
- Possono essere installati elementi come testate decorative e topper luminosi personalizzati.
- Possono essere installati accessori come porta vivande, posacenere, poggiatesta, supporto pda.
- Possono comparire loghi personalizzati delle aziende appartenenti alla filiera di commercializzazione, distribuzione e messa in esercizio dell'apparecchio.
- Le serigrafie possono avere dimensioni effettive e forme differenti.

Serigrafie alternative parte superiore e inferiore



Loghi e avvisi riportati sulle serigrafie dell'apparecchio

Sulle serigrafie sono chiaramente riportati il logo "AAMS GIOCO LEGALE RESPONSABILE", il divieto di gioco per i "MINORI DI ANNI 18", il costo della partita, il valore della massima vincita possibile e l'avviso sulla possibile dipendenza che il gioco può causare.

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 19 DR. PR. VLT ITALIA Srl**



Altezza : 195 cm

Profondità: 47 cm

Larghezza: 50 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 19 DR. FU. VLT ITALIA srl**



Altezza : 170 cm

Profondità: 40 cm

Larghezza: 46 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 19 DR. LE. VLT ITALIA srl**



Altezza : 177cm

Profondità: 60 cm

Larghezza:50 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 19 DR. LI. VLT ITALIA srl**



Altezza :233 cm

Profondità: 53 cm

Larghezza:54 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 19 DR. QU. VLT ITALIA srl**



Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 19 DR. QN. VLT ITALIA srl**

QN



Altezza : 190 cm

Profondità: 47 cm

Larghezza: 50 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 19 DR. TW. VLT ITALIA srl**



Altezza : 183 cm

Profondità: 60 cm

Larghezza: 54 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 17 DR. BL. VLT ITALIA srl**

BL



Altezza : 170 cm

Profondità: 53 cm

Larghezza: 47 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 17 DR. AC. VLT ITALIA srl**

AC



Altezza : 175 cm

Profondità: 49 cm

Larghezza: 50 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 17 DR. G. VLT ITALIA srl**

G



Altezza : 180 cm

Profondità: 43 cm

Larghezza: 46 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 17 DR. BA. VLT ITALIA srl**



Altezza : 178,5 cm

Profondità: 45,5 cm

Larghezza: 52 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 17 DR. JA. VLT ITALIA srl**



Altezza : 70 cm

Profondità: 45 cm

Larghezza: 47 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 17 DR. OT. VLT ITALIA srl**

OT



Altezza : 170 cm

Profondità: 40 cm

Larghezza: 46 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 17 DR. VE. VLT ITALIA srl**

VE



Altezza : 170 cm

Profondità: 42 cm

Larghezza: 47 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 17 DR. MA. VLT ITALIA srl**



Altezza : 178 cm

Profondità: 42 cm

Larghezza: 47 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ROYAL 17 DR. AP. VLT ITALIA srl**



Altezza : 177,5 cm

Profondità: 42,5 cm

Larghezza: 46,5 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **MG2**

SISAL ENTERTAINMENT spa

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	SISAL SLOT SPA
MODELLO:	MG2
SPECIFICHE:	
Larghezza:	cm 45,00
Profondità:	cm 53,00
Altezza:	cm 61,00
Peso:	kg 40,00
MONTATA SU PIEDISTALLO	
Altezza con piedistallo:	cm 145,00
Peso:	kg 72,00



Il piedistallo è un elemento opzionale

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Apparecchio con cabinet alternativo **MG5**

SISAL ENTERTAINMENT spa

(Sisal Entertainment)

MG5



MG5 Larghezza: 560 mm - Profondità: 510 mm - Altezza: 1870 mm

Mobile:
STEALTH ONE
(componente non sensibile)

Dimensioni del mobile :

Larghezza	50	cm
Altezza	180	cm
Profondità	60	cm
Peso	75	kg



CUPOLINI LUMINOSI



Altezza: 177 cm, Larghezza: 47,3 cm, Profondità: 45 Cm, Peso: circa 100 Kg

PERSONALIZZAZIONI

I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e luci di diverso colore. Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)

Produttore:
Game Solution Srl

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva.
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Apparecchio con cabinet alternativo **SISSI G&G GAMING s.r.l.s**



Altezza: 180 cm

Larghezza: 46 cm

Profondità: 43 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **MISSUS G&G GAMING s.r.l.s**



Altezza: 181 cm

Larghezza: 51 cm

Profondità: 45 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **EARTH G&G GAMING s.r.l.s**



Altezza: 190 cm

Larghezza: 50 cm

Profondità: 47 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **M4 G&G GAMING s.r.l.s**



Altezza: 190 cm

Larghezza: 50 cm

Profondità: 63 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **TFT LINE G&G GAMING s.r.l.s**



Altezza: 200 cm

Larghezza: 51 cm

Profondità: 51 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **SLIM STAR G&G GAMING s.r.l.s**



Altezza: 189 cm

Larghezza: 48 cm

Profondità: 42 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MACK 3 Società Cooperativa
MODELLO:	STAR SLIM TWIN 19
SPECIFICHE:	
Larghezza:	43 cm
Profondità:	40 cm
Altezza:	189 cm

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI	
TESTATINA SUPERIORE (senza luci o con luci) Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può avere testatina superiore in acciaio priva di asolo e di illuminazione.	
SPORTELLLO DELLA MACCHINA (senza luci o con luci) Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare uno sportello di diverso tipo anch'esso privo di luci sui bordi in acciaio.	
BASE ALTERNATIVA Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare basamenti di diverso tipo come rappresentati in figura.	
BASE ALTERNATIVA DOPPIA Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare basamenti di diverso tipo come rappresentati in figura.	
Opzione Cupolino 	



Base alternativa

Apparecchio con cabinet alternativo **STAR SLIM TWIN 22 MACK 3 SOC COOP**



Larghezza 55,50 Cm Profondità 41,50 Cm Altezza 132 Cm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa:
Nome del gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni,
logo AAMS e Messaggio informativo rischio dipendenza dal Gioco

Mobile:

SHARK
(componente non sensibile)

LARGHEZZA: cm. 50,00

ALTEZZA: cm. 190,00

PROFONDITA': cm. 48,00

PESO: Kg. 92,00



Produttore:

Elettronica Videogames Srl

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

CABINET DOUBLE VLT

- VERNICIATURA: COLORI DIFFERENTI

- TOPPER: ALTERNATIVI CON FORME DIFFERENTI

- LUCI CON COLORI DIFFERENTI

- PULSANTIERE: ALTERNATIVE

- DISPOSITIVI DI SICUREZZA:
LUCCHETTI / BARRE ANTIEFFRAZIONE



- FOGGIAPEDI: OPZIONALE



- ESEMPIO DI TOPPER ALTERNATIVO



PRODUTTORE: ROYAL KID S.R.L.

MODELLO: DOUBLE VLT

Larghezza: 50 Cm

Profondità: 41 Cm

Altezza: 185 Cm

Altezza con Topper: 208 Cm

Apparecchio con cabinet alternativo **SK3 B.D.M. s.r.l.**

Produttore: **B.D.M. S.R.L.**
Nome cabinet: **SK3**
Altezza: **1800 mm**
Larghezza: **510 mm**
Profondità: **570 mm**



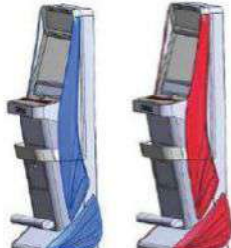
NB: Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: Casa partita, Vincita massima, Divieto di gioco ai minori di anni 18 e Logo ADM.

Apparecchio con cabinet alternativo **SK4 B.D.M. s.r.l.**



Apparecchio con cabinet alternativo **MAYA B.D.M. s.r.l.**

VARIANTI "MAYA"

Insegna luminosa Le macchine "Maya" possono montare una insegna luminosa. L'unica funzione di questa insegna è estetica e non interagisce in alcun modo con il gioco.	
Colori pannelli sui fianchi I pannelli sui fianchi del mobile hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.	
Modello base La variante base del mobile Maya è privo di poggiapiedi e di pacche laterali con l'aggiunta di varianti come le fasce inferiori frontali retroilluminate, i frontali superiori laterali in acciaio e il decoro posto alla base del mobile. <u>Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.</u>	
	<u>Logo Alzata:</u> può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente
	<u>Logo Plancia:</u> può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente

Altezza 1690 mm Larghezza : 490 mm
Profondità : 460 mm Peso : 69 Kg



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di gioco ai Minori di 18 anni e logo ADM.

Apparecchio con cabinet alternativo **MAYA EVA B.D.M. s.r.l.**

VARIANTI "MAYA EVA"

Modello base

La variante base del mobile Maya Eva ha diverse fasce inferiori frontali retroilluminate, il decoro posto alla base del mobile con un disegno differente, il frontale superiore unico e può avere i tasti inseriti nello sportellone (vedi immagine). Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.



Logo Alzata: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente



Logo Plancia: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente



Altezza : 1850 mm

Larghezza : 500 mm

Profondità : 480 mm

Peso : 80 Kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di gioco ai Minori di 18 anni e logo ADM.



Apparecchio con cabinet alternativo **AMAZON B.D.M. s.r.l.**

VARIANTI "AMAZON"

Poggiamani Le macchine "Amazon" possono essere equipaggiate con un poggiamani che è montato all'esterno e non modifica in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina quindi non influisce in alcun modo con il funzionamento della macchina.	Esempi poggiamani 
Colori pannelli sui fianchi I pannelli sui fianchi e gli inserti in acciaio del mobile hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.	

Altezza : 1640 mm
Larghezza : 450 mm
Profondità : 470 mm
Peso : 65 kg



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di gioco ai Minori di 18 anni e logo ADM.

Apparecchio con cabinet alternativo **CALIFORNIA EUROBED s.r.l.**

h 177,5
p 38,5
l 47
Peso 63.5 kg circa

*Possibili variazioni sul cabinet in merito
a effetti luminosi, coreografici, cablaggio,
alimentazione, marca e modello alimentatore.
Marca, modello, dimensioni monitor con o senza Touch Screen,
dimensioni forma e disposizioni dei tasti, tastiera plancia,
serigrafie, colorazioni, struttura in ferro/legno/plastica/misto.
Presenza o meno di pedane/sbarre poggiapiedi.
Presenza o meno di protezioni metalliche antiscasso
per cerniere e serrature. Possibili adattatori/staffe
vario tipo per monitor varie dimensioni. Possibile presa interna
dati AAMS. Presenza o meno dei marchi aziendali.
Loghi/Marchi/Scritte/Nome cabinet apposti sullo stesso
possono risultare diversi e comunque personalizzabili
per motivi commerciali.
Quanto indicato non compromette le funzionalità del-
l'apparecchio di gioco.*



Apparecchio con cabinet alternativo **MISSOURI EUROBED s.r.l.**

Possibili variazioni sul cabinet in merito

a effetti luminosi, coreografici, cablaggio, alimentazione, marca e modello alimentatore.

Marca, modello, dimensioni monitor con o senza Touch Screen, dimensioni forma e disposizioni dei tasti, tastiera plancia, serigrafie, colorazioni, struttura in ferro/legno/plastica/misto.

Presenza o meno di pedane/sbarre poggiapiedi.

Presenza o meno di protezioni metalliche antiscasso

per cerniere e serrature. Possibili adattatori/staffe

vario tipo per monitor varie dimensioni. Possibile presa interna

dati AAMS. Presenza o meno dei marchi aziendali.

Loghi/Marchi/Scritte/Nome cabinet apposti sullo stesso

possono risultare diversi e comunque personalizzabili per motivi commerciali.

Quanto indicato non compromette le funzionalità del-

l'apparecchio di gioco.

Larghezza: 50 cm

Profondità: 45 cm

Altezza: 191 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **NEW JERSEY 2 EUROBED s.r.l.**

Possibili variazioni sul cabinet in merito a effetti luminosi, coreografici, cablaggio, alimentazione, marca e modello alimentatore. Marca, modello, dimensioni monitor con o senza Touch Screen, dimensioni forma e disposizioni dei tasti, tastiera plancia, serigrafie, colorazioni, struttura in ferro/legno/plastica/misto. Presenza o meno di pedane/sbarre poggiapiedi. Presenza o meno di protezioni metalliche antiscasso per cerniere e serrature. Possibili adattatori/staffe vario tipo per monitor varie dimensioni. Possibile presa interna dati AAMS. Presenza o meno dei marchi aziendali. Loghi/Marchi/Scritte/Nome cabinet apposti sullo stesso possono risultare diversi e comunque personalizzabili per motivi commerciali. Quanto indicato non compromette le funzionalità dell'apparecchio di gioco.

Larghezza: 46 cm**Profondità: 47 cm****Altezza: 184 cm**

Apparecchio con cabinet alternativo **TEXAS TIPO 3 EUROBED s.r.l.**

*Possibili variazioni sul cabinet in merito
a effetti luminosi, coreografici, cablaggio,
alimentazione, marca e modello alimentatore.
Marca, modello, dimensioni monitor con o senza Touch Screen,
dimensioni forma e disposizioni dei tasti, tastiera plancia,
serigrafie, colorazioni, struttura in ferro/legno/plastica/misto.
Presenza o meno di pedane/sbarre poggia piedi.
Presenza o meno di protezioni metalliche antiscasso
per cerniere e serrature. Possibili adattatori/staffe
vario tipo per monitor varie dimensioni. Possibile presa interna
dati AAMS. Presenza o meno dei marchi aziendali.
Loghi/Marchi/Scritte/Nome cabinet apposti sullo stesso
possono risultare diversi e comunque personalizzabili
per motivi commerciali.
Quanto indicato non compromette le funzionalità del-
l'apparecchio di gioco.*

Larghezza: 48,5 cm**Profondità: 42 cm****Altezza: 177,5 cm**

Apparecchio con cabinet alternativo **VEGAS EUROBED s.r.l.**

*Possibili variazioni sul cabinet in merito
a effetti luminosi, coreografici, cablaggio,
alimentazione, marca e modello alimentatore.
Marca, modello, dimensioni monitor con o senza Touch Screen,
dimensioni forma e disposizioni dei tasti, tastiera plancia,
serigrafie, colorazioni, struttura in ferro/legno/plastica/misto.
Presenza o meno di pedane/sbarre poggiapiedi.
Presenza o meno di protezioni metalliche antiscasso
per cerniere e serrature. Possibili adattatori/staffe
vario tipo per monitor varie dimensioni. Possibile presa interna
dati AAMS. Presenza o meno dei marchi aziendali.
Loghi/Marchi/Scritte/Nome cabinet apposti sullo stesso
possono risultare diversi e comunque personalizzabili
per motivi commerciali.
Quanto indicato non compromette le funzionalità del-
l'apparecchio di gioco.*

Larghezza: 47 cm**Profondità: 43,5 cm****Altezza: 178,5 cm**

Apparecchio con cabinet alternativo **SHARK GMP ELECTRONICS SRL**



Altezza: 190 cm

Larghezza: 50 cm

Profondità: 48 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **JAKE GMP ELECTRONICS SRL**



Altezza: 190 cm

Larghezza: 50 cm

Profondità: 49 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **CASINO' ELECTRONIC CENTER srl**



Altezza: 170 cm

Larghezza: 46 cm

Profondità: 40 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **DIAMANTE ELECTRONIC CENTER srl**



Altezza: 184 cm

Larghezza: 56 cm

Profondità: 50 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **FULL METAL T.B.M. srl**

Produttore: T.B.M. S.r.l.	
Nome Mobile: FULL METAL	
Larghezza:	cm 48
Profondità:	cm 46
Altezza:	cm 184
Peso:	kg 79



NB: IL COLORE, LA FORMA E IL NUMERO DEI PULSANTI E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE VARIARE NELLE PRODUZIONI DA 7 A 8 COME PREDISPOSIZIONE



LA CHIAVE DEL REFILL PUO' ESSERE POSIZIONATA A LATO PLANCIA O SOPRA ALLA PLANCIA E COMUNQUE IL NUMERO DELLE SERRATURE E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE SUBIRE DELLE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI ANCHE SOLO NELLA POSIZIONE IL CABINET PUO' ESSERE EQUIPAGGIATO CON UN POGGIPIEDI OPZIONALE, E IL CASSETTO MONETA PUO' AVERE UNA FORMA DIVERSA



NB: Il colore, I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva.
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: Costo partita, Vincita massima, Divieto di gioco ai minori di anni 18, Logo AAMS

Apparecchio con cabinet alternativo **SLIM LINE T.B.M. srl**

Produttore: T.B.M. S.r.l.	
Nome Mobile: SLIM LINE	
Larghezza:	cm 50
Profondità:	cm 45
Altezza:	cm 180
Peso:	kg 78

LA CUPOLA SUPERIORE DEL MOBILE PUO' ESSERE EQUIPAGGIATA CON UN GIOCO DI LUCI OPZIONALE, IN QUEL CASO LA CORNICE METALLICA E' FORATA IN PROSSIMITA' DELLE LUCI



ALCUNE PRODUZIONI POSSONO ESSERE EQUIPAGGIATE CON UNA SECONDA CHIAVE REFILL DI PREDISPOSIZIONE SOPRA ALLA PLANCIA E COMUNQUE IL NUMERO DELLE SERRATURE E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE SUBIRE DELLE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI ANCHE SOLO NELLA POSIZIONE



NB: IL COLORE, LA FORMA E IL NUMERO DEI PULSANTI E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE VARIARE NELLE PRODUZIONI DA 7 A 8 COME PREDISPOSIZIONE.

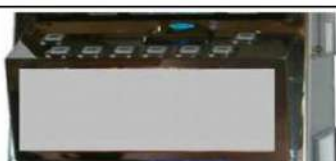


NELLE PRODUZIONI PIU' RECENTI LA PARTE SUPERIORE DEL MOBILE E' REALIZZATA IN METALLO ANZICHE' IN LEGNO

NB: Il colore, I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva.
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: Costo partita, Vincita massima, Divieto di gioco ai minori di anni 18, Logo AAMS

Apparecchio con cabinet alternativo **REGAL T.B.M. srl**

Produttore: T.B.M. S.r.l.	
Nome Mobile: REGAL	
Larghezza:	cm 50
Profondità:	cm 48
Altezza:	cm 188,5
Peso:	kg 90



NB: IL COLORE, LA FORMA E IL NUMERO DEI PULSANTI E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE VARIARE NELLE PRODUZIONI DA 7 A 8 COME PREDISPOSIZIONE



IL NUMERO DELLE SERRATURE E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE SUBIRE DELLE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI ANCHE SOLO NELLA POSIZIONE



NB: Il colore, I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva.

* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: Costo partita, Vincita massima, Divieto di gioco ai minori di anni 18, Logo AAMS

LCD SLOT
ACME S.R.L. – Sisal Group

DIMENSIONI:

ALTEZZA 1750mm
LARGHEZZA 445mm
PROFONDITA' 420mm
PESO 67kg



POGGIAPIEDI:
ELEMENTO COMPATIBILE

SENZA
TASCA PDA



CON
TASCA PDA



ELEMENTI OPZIONALI DI FORNITURA LCD SLOT
ACME S.R.L. - Sisal Group

COPERTURA BLINDATA
CASSETTO MONETE
COMPRESIVA DI
RINFORZO PER
SPORTELLLO APERTURA



PULSANTIERA VERS. 2



UFO/TOPPER



PUO' INOLTRE AVERE:

- COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO , NERO O CROMATO
- CUPOLINO SENZA LUCI (E QUINDI SENZA FORATURA X LUCI)
- BLINDATURA SU SPORTELLLO CASSETTO MONETE

FLASH SLOT

ACME SRL – Sisal Group

DIMENSIONI:

ALTEZZA 1870 mm
LARGHEZZA 510 mm
PROFONDITA' 400 mm
PESO 80 kg

OPZIONI DI FORNITURA:

PORTA BLINDATA: possibilità di inserire blindatura su sportello hopper e su sportello cassa. Variazione peso da 80 Kg a 100 Kg
POSSIBILITA' DI INSERIRE
SERRATURA RIPROGRAMMABILE



CUPOLINO
e
FRONTALE
LOGO
con
possibilità
di scritta e
logo "NET"
oppure
"SISAL"



UFO



Il colore dei led luminosi è
indicativo e può variare

PROFILI
FLASH SLOT.
ANCHE
SENZA CAVE
LUMINOSE

PUO' INOLTRE AVERE:
COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO, NERO O CROMATO



SMART

Produttore: ACME S.R.L.

Dimensioni (cm):	55 x 191 x 48
Peso:	103 kg
Materiale:	METALLO
Potenza:	81 WATT

Note

1. nell'apparecchio, compresi i suoi componenti non sensibili, il numero e la colorazione dei pulsanti, delle serrature e delle chiavi elettriche è puramente indicativo e potrebbe variare nella predisposizione e posizione, in conformità al cablaggio della scheda gioco
2. i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
3. nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Elementi opzionali SMART

TOPPER



LOGHI



Possibile presenza di un logo nella testata del cabinet

Possibile assenza o variazione del logo sotto la pulsantiera



ACCESSORI LATERALI SMART

Nei fianchi del cabinet, possibile presenza di accessori a scomparsa ed estraibili
(posacenere, appendini, portabicchieri, etc.)



**CON ACCESSORI
LATERALI**



**SENZA ACCESSORI
LATERALI**



ALTRO

Verniciatura di colore variabile
Profilo luminoso di colore variabile

Apparecchio con cabinet alternativo **MAEL 501 ITALGIOCHI 2001 srl**



Altezza: 180 cm

Larghezza: 47 cm

Profondità: 47 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **VORTEX ITALGIOCHI 2001 srl**



Altezza: 193 cm

Larghezza: 50 cm

Profondità: 52 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **TWISTER ITALGIOCHI 2001 srl**



Altezza: 184 cm

Larghezza: 50 cm

Profondità: 42 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **KINGSING L.B.N. Electronic Games s.r.l.**



<i>DIMENSIONI (CM):</i>	<i>193 (ALTEZZA) X 45 (LARGHEZZA) X 50 (PROFONDITÀ)</i>
-------------------------	---

Apparecchio con cabinet alternativo **JOLLY LBN ELECTRONIC GAMES s.r.l.**



Altezza: 180 cm

Larghezza: 46 cm

Profondità: 52 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **VENUS NOVOMATIC ITALIA spa**

VENUS

Misure

Altezza cm 178

Larghezza cm 46

Profondità cm 43

Peso kg 90

Elementi opzionali variabili

(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)

Ufotower opzionale



Il logo e il display sulla rialzina possono subire variazioni estetiche, (personalizzazioni su richiesta cliente)



Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche, (personalizzazioni su richiesta cliente)



La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo

Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)



Apparecchio con cabinet alternativo **MODUS NOVOMATIC ITALIA spa**

MODUS

Misure Altezza cm 207 Larghezza cm 54 Profondità cm 50 Peso kg 126	
Elementi opzionali variabili <i>(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)</i>	
Rialzina alternativa senza altoparlanti	
Il logo della rialzina può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
Il display programmabile può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo	
Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)	
La plancia può essere verniciata nera o cromata e la forma dei pulsanti può variare	
Il piedistallo può subire variazioni estetiche, sia nella forma, che il colore del plaxiglass, che nei loghi, personalizzabili su richiesta cliente	



Apparecchio con cabinet alternativo OTIS NOVOMATIC ITALIA spa

OTIS

Misure

Altezza cm 172

Larghezza cm 47

Profondità cm 42

Peso kg 85

Elementi opzionali variabili

(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)

Plancia 6 pulsanti



Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)



La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo

Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)



Apparecchio con cabinet alternativo **CLASSIC FV623 NOVOMATIC ITALIA spa**



Altezza: 193,7 cm

Larghezza: 54 cm

Profondità: 42 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **ARTIS** NOVOMATIC ITALIA spa

ARTIS

Misure Altezza cm 183 Larghezza cm 50 Profondità cm 43 Peso kg 120	
Elementi opzionali variabili <i>(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)</i>	
Ufotower opzionale	
Il logo della rialzina può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
Le serigrafie possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)	
Il piedistallo può subire variazioni estetiche, sia nella forma della carpenteria, che nei loghi che possono essere personalizzati su richiesta cliente	  
Lo sportello può subire variazioni estetiche	 



Apparecchio con cabinet alternativo **LOTUS DUAL** NOVOMATIC ITALIA spa

LOTUS DUAL

Misure

Altezza cm 194

Larghezza cm 55

Profondità cm 42

Peso kg 107

Elementi opzionali variabili

(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)

Ufotower opzionale



Il logo della rialzina e il display programmabile possono subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)



Le serigrafie possono subire variazioni estetiche (inserimenti loghi personalizzati su richiesta cliente)

La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo

La posizione dei pulsanti sulla plancia può variare



Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)



Apparecchio con cabinet alternativo **CLASSIC FV624 NOVOMATIC ITALIA spa**

A



A

Misure:

Larghezza: 540 mm

Altezza: 1917 mm

Profondità: 420 mm

Peso: max. 140 kg

Ufotower opzionale



A Queste parti possono essere personalizzate su richiesta del cliente.

Apparecchio con cabinet alternativo **LOUNGE FV761 NOVOMATIC ITALIA spa**

A

A

A



Top opzionale

Bande laterali illuminate
opzionali



Plancia opzionale

Misure:

Larghezza: 480 mm

Altezza: 1667 / 1917 mm con Top

Profondità: 538 mm

Peso: max. 140 kg



A Queste parti possono essere personalizzate su richiesta del cliente.

MODELLO:	Chameleon
PRODUTTORE:	GIEFFE S.r.l.
SPECIFICHE:	
Larghezza:	46 cm
Profondità:	41 cm
Altezza:	182 cm

POGGIAPIEDI (Opzionale)	
----------------------------	---



*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

MODELLO:	Matador
PRODUTTORE:	GIEFFE S.r.l.
SPECIFICHE:	
Larghezza:	54 cm
Profondità:	57 cm
Altezza:	194 cm



*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	NET Srl
MODELLO:	NET V1
SPECIFICHE:	
Larghezza:	cm 56,50
Profondità:	cm 48,00
Altezza:	cm 182,50
Altezza con cupolino:	cm 200,00
Peso:	kg 145,00
CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI	
<i>I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e luci di diverso colore.</i>	
<i>Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.</i>	

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)



Apparecchio con cabinet alternativo **LA VELA GOPLAY GROUP spa**



Altezza: 180 cm
Profondità: 46 cm
Larghezza: 48 cm

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Apparecchio con cabinet alternativo **LA VELA DOUBLE GOPLAY GROUP spa**



Altezza: 203 cm
Profondità: 53 cm
Larghezza: 56 cm

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Apparecchio con cabinet alternativo **LEONARDO MAG ELETTRONICA srl**



Altezza: 178 cm

Larghezza: 50 cm

Profondità: 50 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **TOWER SCREEN MAXIMA COMPANY s.p.a.**

LARGHEZZA: cm. 54,00
ALTEZZA: cm. 183,50
PROFONDITA': cm. 58,00
PESO: Kg. 110,00

Disponibile anche:

- in variante di colore blu, rosso, nero
- grafiche personalizzabili *



*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

ELEMENTI OPZIONALI su mobile TOWER SCREEN:**CHIAVI ELETTRICHE DX/SX:**

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

**STAFFA INCLINATA:**

- possibilità di montaggio monitor su staffa inclinata con grafica universale o contestualizzata al gioco nella plafoniera sopra al monitor

**INTRODUTTORE TIPO "coin":**

- introduttore moneta opzionale

**TARGHETTA / FINESTRA CHIUSA:**

- presenza della targhetta identificativa del mobile o fessura c/finestra chiusa



TOPPER SUPERIORE:

- presenza di un topper superiore

mis. largh. cm. 47,30

prof. cm. 7,80

alt. cm. 29,40



ESCLUSIONE CASSE FRONTALI:

- possibilità di escludere le casse frontali



ANTISCASSO TOWER SCREEN:

- possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto



Apparecchio con cabinet alternativo **NEW TOWER MAXIMA COMPANY s.p.a.**

LARGHEZZA: cm. 56,00
ALTEZZA: cm. 192,00
PROFONDITA': cm. 62,00
PESO: Kg. 120,00

Disponibile anche con:

- varianti di colore rosso, blu
- grafiche personalizzabili *



*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

ELEMENTI OPZIONALI su mobile NEW TOWER:**- LAYOUT PULSANTIERA OPZIONALE:****- CHIAVE ELETTRICA:**

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

**TOPPER SUPERIORE:**

- presenza di un topper superiore

mis. largh. cm. 47,30

prof. cm. 7,80

alt. cm. 29,40

**ANTISCASSO NEW TOWER:**

- possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto



Apparecchio con cabinet alternativo **EASY MAXIMA COMPANY s.p.a.**

LARGHEZZA: cm. 52,00
ALTEZZA: cm. 196,00
PROFONDITA': cm. 50,00
PESO: kg. 98,00

Disponibile anche con:

- plexy retroilluminato con logo del cliente
- grafiche personalizzabili *
- colori led personalizzabili



*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

ELEMENTI OPZIONALI su mobile EASY:

ANTISCASSO EASY:

- possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto



TOPPER SUPERIORE:

- presenza di un topper superiore

mis. largh. cm. 47,30
prof. cm. 7,80
alt. cm. 29,40



Apparecchio con cabinet alternativo **JACK WIN-TEK s.r.l.**

 Altezza : 70 cm – Profondità : 45 cm Larghezza: 47cm	Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente Piedistallo Opzionale  Tipologia di pulsanti alternativi  <i>Pulsantiere Alternative</i>  <u>Disponibile con Seconda Chiave Refill</u> <u>E senza stampo logo WT su fianchi</u>

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva

** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Apparecchio con cabinet alternativo **QUEEN WIN-TEK s.r.l.**

Mobile:

QUEEN

(componente non sensibile)

	Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente
	Tipologia di pulsanti alternativi  Pulsantiera Alternative
	CHIAVE ELETTRICA: - su lato sinistro o destro del frontale; - da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco
	Scritta QUEEN personalizzabile con logo /scritta cliente Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta 
Larghezza: 50 cm Profondità: 47 cm Altezza: 190 cm Peso: 90 kg	

Produttore:

Win-Tek S.r.l.

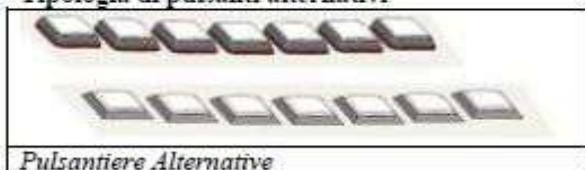
N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva

** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Apparecchio con cabinet alternativo **PRINCE WIN-TEK s.r.l.****Mobile:****PRINCE**

(componente non sensibile)

LARGHEZZA:	cm.	40,00
ALTEZZA:	cm.	175,00
PROFONDITA':	cm.	50,00
PESO:	Kg.	90,00

Tipologia di pulsanti alternativi*Pulsantiere Alternative***CHIAVE ELETTRICA:**

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

Produttore:**Win-Tek S.r.l.**

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Apparecchio con cabinet alternativo **QUEEN II 13 WIN-TEK s.r.l.**



VARIANTI:
Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente

Variante Nera:



Scritta WINTEK personalizzabile con logo /scritta cliente

Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta



Tipologia di pulsanti alternativi



Pulsantiere Alternative

CHIAVE ELETTRICA:

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

Larghezza: 50 Profondità: 47 Altezza: 190 cm Peso 90kg

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva

** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Apparecchio con cabinet alternativo **QUEEN II 13 QBL WIN-TEK s.r.l.**



Altezza: 170 cm

Larghezza: 75 cm

Profondità: 46 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **JOLLY WIN-TEK s.r.l.**



Disponibile con con logo del cliente



Testa Alternativa personalizzabile

Tipologia di pulsanti alternativi



Pulsantiere Alternative

CHIAVE ELETTRICA:

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

Disponibile con con logo/scritta del cliente



Scritta Personalizzabile

LARGHEZZA:	cm. 50,00
ALTEZZA:	cm. 175,00
PROFONDITA':	cm. 45,00
PESO:	Kg. 70,00

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Apparecchio con cabinet alternativo **JOKER WIN-TEK s.r.l.**



Altezza: 120 cm

Larghezza: 70 cm

Profondità: 60 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **QUEEN QBL WIN-TEK s.r.l.**

OPZIONI SU MOBILE QUEEN QBL	
Disponibile con display retroilluminato a loghi del cliente	
TECNOLOGIA DI PULSANTI ALTERNATIVI Fasce touch screen di perline	
Scritta QUEEN personalizzata con logo facciata cliente	
CHIAVISTO ELETTRICO: 1. Accanto al cancello di accesso al cabinet; 2. All'interno del cabinet, in corrispondenza al display; 3. Nella struttura griglia	



Altezza: 170,5 cm

Larghezza: 75 cm

Profondità: 46,5 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **B.T. LINE BERNARDI EUGENIO**



	Il mobile può essere equipaggiato da una torretta luminosa con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente indicative la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.
	La cupola può essere esagonale.
	Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
	L' alimentatore come si evince dalla foto si trova alloggiato all'interno del corpo centrale.
	Il mobile può essere equipaggiato con schedino contatore meccanico .
	Il mobile può essere equipaggiato con schedino contatore elettronico .
	Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.
	Blocco sicurezza sportello corpo centrale opzionale.
	Blocco sicurezza sportello cassa monete base mobile opzionale.

I SEGUENTI ELEMENTI APPARTENENTI AL MOBILE POSSONO VARIARE NELL'ESTETICA:
CUPOLA, INSERT COIN, PULSANTI, RACC. MONETA FIANCATE, POGGIAPIEDI.

Altezza: 180 cm

Larghezza: 45 cm

Profondità: 46 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **B.T. M1 BERNARDI EUGENIO**



	Il mobile può essere equipaggiato da una torretta hemisferica con ventigratè personalizzate per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente indicative la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.
	
	Il numero delle seccature è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
	Il mobile può essere equipaggiato con schedine contatore meccanico .
	Il mobile può essere equipaggiato con schedine contatore elettronico .
	Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.
	Blocco sicurezza sportello corpo centrale opzionale.
	Blocco sicurezza sportello cassa monete base mobile opzionale.

Altezza: 185 cm

Larghezza: 51 cm

Profondità: 45 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **B.T. M1 BERNARDI EUGENIO**



Altezza: 185 cm

Larghezza: 51 cm

Profondità: 45 cm

Apparecchio con cabinet alternativo **THE MASK LCD BERNARDI EUGENIO**



Altezza: 175 cm

Larghezza: 45 cm

Profondità: 42 cm

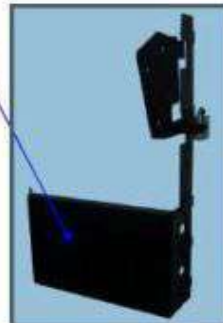
Apparecchio con cabinet alternativo **THE MASK LCD BERNARDI EUGENIO**



POGGIAPIEDI OPZIONALE PER APPARECCHIO LCD SLOT ECO



Blindatura opzionale apparecchio



Caratteristiche esteriori ed elementi non sensibili dell'apparecchio mod. THE MASK. Colorazioni sportello anteriore, monitor pulsanti con copri pulsanti satinato, possono variare ed essere di colore grigio o nero.

TIPOLOGIA:	MOBILE ORIGINALE
PRODUTTORE:	BALDAZZI STYL ART SPA
MODELLO:	LAS VEGAS COMPACT
SPECIFICHE:	
Larghezza:	49,6 cm
Profondità:	44,5 cm
Altezza:	1815 cm

*La serie pulsanti può essere di:
colore, dimensione, posizione e quantità
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

TIPOLOGIA:	MOBILE ALTERNATIVO
PRODUTTORE:	BALDAZZI STYL ART SPA
MODELLO:	MAGNUM 22
SPECIFICHE:	
Larghezza:	57 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	192,5 cm

*La serie pulsanti può essere di:
colore, dimensione, posizione e quantità
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

TIPOLOGIA:	MOBILE ALTERNATIVO
PRODUTTORE:	BALDAZZI STYL ART SPA
MODELLO:	STYLE ONE
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	43,5 cm
Altezza:	182 cm

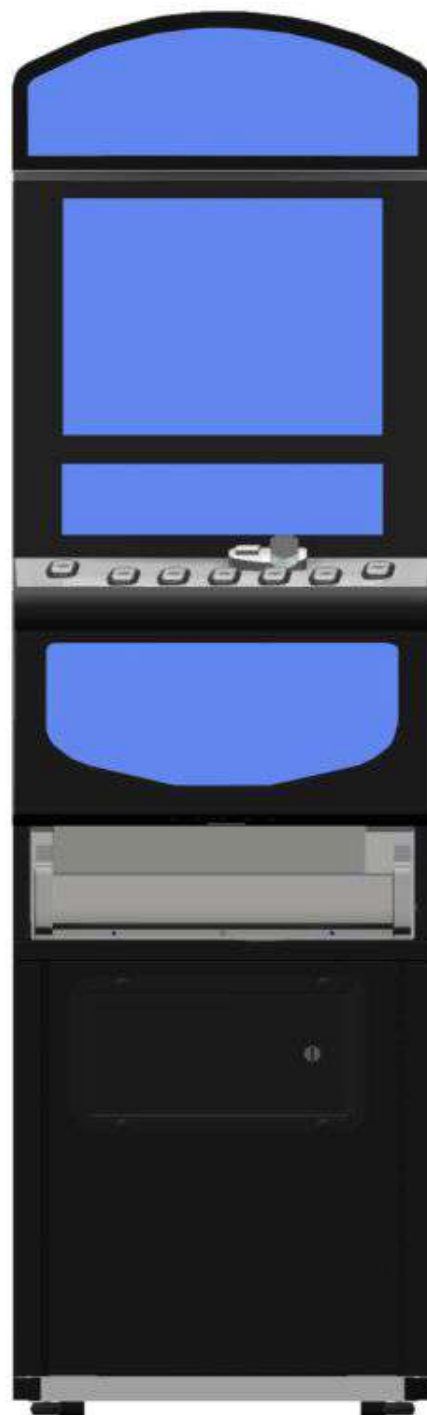
*La serie pulsanti può essere di:
colore, dimensione, posizione e quantità
diversa da quelli riportati in fotografia.*



Cupolino Opzionale



Frontale Opzionale



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

TIPOLOGIA:	MOBILE ALTERNATIVO
PRODUTTORE:	BALDAZZI STYL ART SPA
MODELLO:	CASINO'
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	189 cm

Le serie pulsanti può essere di:
colore, dimensione, posizione e quantità
diversa da quelli riportati in fotografia.

Profili Casinò con LED



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

ELEMENTI OPZIONALI



Tower Light SHUTTLE



Tower Light VANGUARD



Kit Blindatura Posteriore



Poggiapiedi



Kit Blindatura Alto



Kit Blindatura Basso

NB: I Kit Blindatura posso variare di dimensioni e di aspetto estetico in base al mobile, quindi le presenti foto sono puramente illustrative.



**Introduzione moneta Anti-ferretto
Las Vegas Compact**



**Introduzione moneta Anti-ferretto
Casinò**

ELENCO DEI COMPONENTI OPZIONALI

1. COMPONENTE OPZIONALE DELAY TIMER O TEMPORIZZATORE

In aggiunta è possibile installare nell' apparecchio il dispositivo Time Delay, ovvero un dispositivo che ritarda la fornitura della tensione di ingresso all'alimentatore dell'apparecchio di un certo tempo. Il tempo di ritardo può essere fisso o variabile a seconda del modello di temporizzatore utilizzato. Questo dispositivo permette di preservare l'integrità e l'affidabilità di tutti i dispositivi che compongono l' apparecchio (interruttore principale, alimentatore, scheda elettronica di gioco, gettoniera , hopper) che sono alimentati a bassa tensione (5V, 12V, 24V). Il dispositivo è dotato di fusibile di protezione per I = 3A

ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI PREVISTI

Qui di seguito vengono elencati tutte le possibili alternative ai dispositivi sensibili installati nell' esemplare di apparecchio di gioco omologato. Sono evidenziati in neretto i dispositivi originari.

Dispositivi di alimentazione dell' apparecchio

I dispositivi utilizzati per alimentare tutte le parti in tensione dell'apparecchio avranno le seguenti caratteristiche :

- ingresso — 220 VAC
- uscita — + 5 VDC a 15 A
- uscita — +12 VDC a 4 A
- uscita — +24 VDC a 4 A

Dispositivi di accettazione monete (gettoniere)

N°	Produttore	Modello e Caratteristiche
1	Comestero	RM5/RM5 HD
2	Azkoyen	L66S-I / X6D2S-I / X66S-I
3	Alberici	AL06V / AL66V / AL66V FG
4	NRI / CRANE	G-13 MFT / V2 Colibrì
5	Paytech	S10 CCtalk

Dispositivi di erogazione monete (hopper)

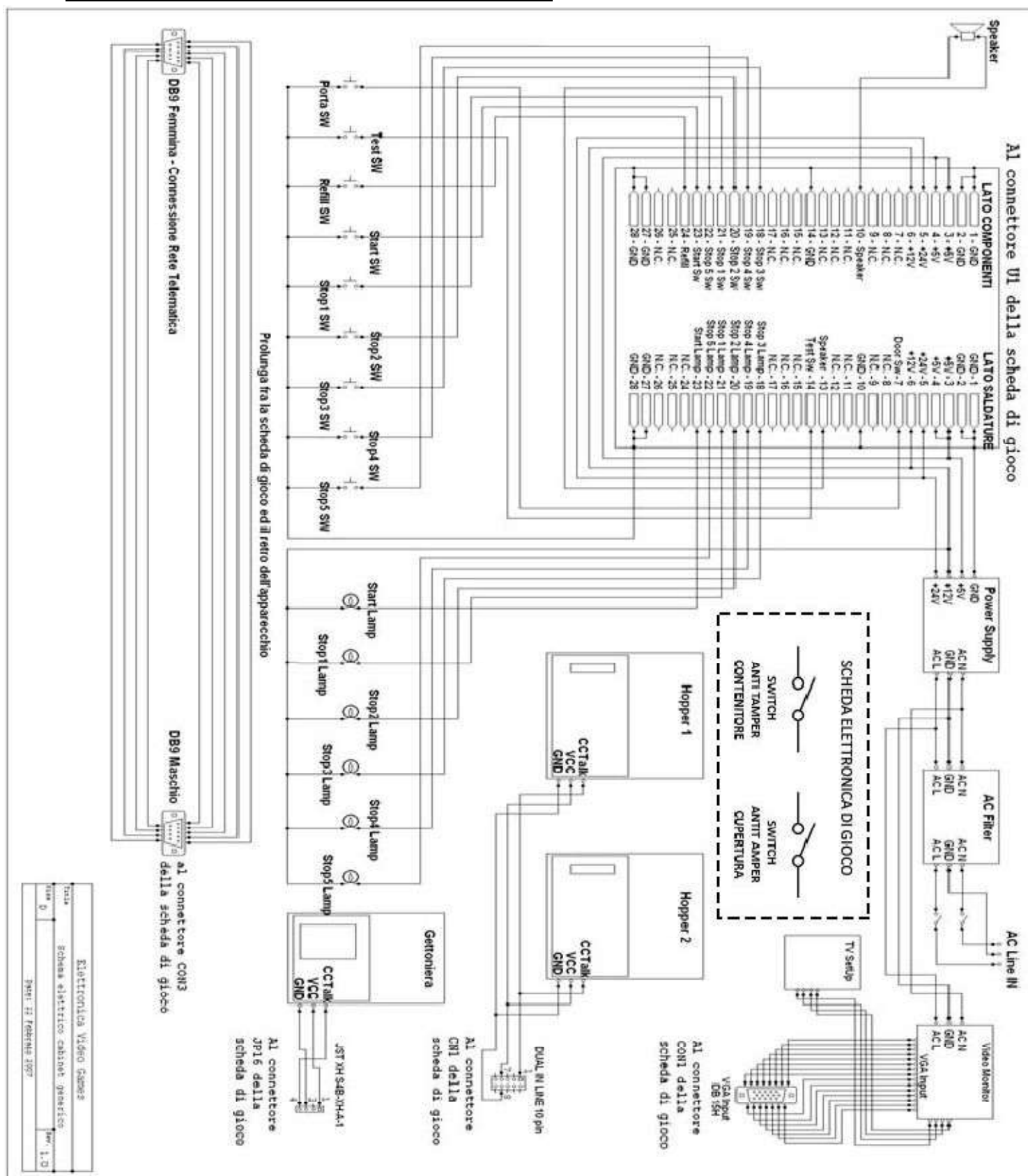
N°	Produttore	Modello e Caratteristiche
1	SuzoHapp	Cube Hopper MKII / DUO Hopper / Hopper Flow
2	Azkoyen	Rode U / Rode U-II
3	Alberici	CD / CD Midi / CD Maxi / CD F7 (CD Triple Black) / Hopper One / Hopper One S11
4	Money Controls	SBB / MK2 (SCH2) / MK4
5	CRANE / NRI	H2 Nano (Currenza H2)
6	Himecs	85A Mini Hopper
7	Paytec	F1 PRO 1012-1024 / H PRO 2012-2024
8	Microhard	X3 / X5

Dispositivi di visualizzazione (monitor)

N°	Produttore	Modello	N°	Produttore	Modello
1	IVO	LCD 19"/ LCD17"	17	AU OPTRONIC	LCD 19"/ LCD17"
2	BLUE H	LCD 19"/ LCD 17"	18	CHI MEI	LCD 19"/ LCD 17"
3	Hyundai	LCD 19"/ LCD17"	19	CHUNGWA	LCD 19"/ LCD17"
4	Cristaltec	LCD 19"/ LCD17"	20	LBMST	LCD17"
5	Dynatrong	LCD 19"/ LCD 17"	21	Fujitsu	LCD 17"/ LCD 19"
6	AOC	LCD 19"/ LCD 17"	22	General Touch	LCD 19"/ LCD 17"
7	Intervideo	LCD 19"/ LCD 17"	23	Hann Star	LCD 19"/ LCD 17"
8	IVG	LCD 19"/ LCD 17"	24	KF	LCD 19"/ LCD 17"
9	QBell	LCD 19", LCD 17"	25	LG	LCD 19", LCD 17"
10	Samsung	LCD 19"/ LCD17"	26	Intercomp	LCD 19"/ LCD17"
11	San Marino Games	LCD 19"	27	MFD	LCD 17"
12	Hantarex	LCD 19" / LCD 17"	28	Worldtrade	LCD 19"/LCD 17"
13	BESTECH	LCD 19"/LCD 17"	29	Royal	LCD 19"/LCD 17"
14	ACER	LCD 19"/LCD 17"	30	RAYKO	LCD 19"/ LCD 17"
15	WEI-YA	LCD 19"/ LCD 17"	31	EIZO	LCD 19"/ LCD 17"
16	DELL	LCD 19"/ LCD 17"	32		

Le periferiche segnalate in **GRASSETTO** sono di dotazione standard.

SCHEMA ELETTRICO DELL' APPARECCHIO



CONNETTORI DELLA SCHEDA ELETTRONICA DI GIOCO

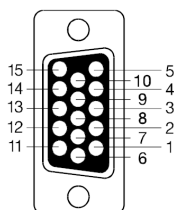
SCHEMA CONNETTORE PRICIPALE (JAMMA)

LATO COMPONENTI	PIN	LATO SALDATURE
GND	1	GND
GND	2	GND
+5 V	3	+5 V
+5 V	4	+5 V
+24V	5	+24V
+12 V	6	+12 V
N.C.	7	SWITCH PORTA PRINCIPALE (input)
N.C.	8	N.C.
N.C.	9	N.C.
(audio) SPEAKER DESTRO	10	GND
N.C.	11	N.C.
N.C.	12	N.C.
N.C.	13	SPEAKER SINISTRO (audio)
GND	14	TEST SWITCH (input)
N.C.	15	N.C.
N.C.	16	N.C.
N.C.	17	N.C.
(input) STOP3 SWITCH	18	STOP3 LAMP (output)
(input) STOP 4 SWITCH	19	STOP 4 LAMP (output)
(input) STOP 2 SWITCH	20	STOP 2 LAMP (output)
(input) STOP 1 SWITCH	21	STOP 1 LAMP (output)
(input) STOP 5 SWITCH	22	STOP 5 LAMP (output)
(input) START SWITCH	23	START LAMP (output)
(input) REFILL SWITCH	24	N.C.
N.C.	25	CCTalk Data (dati)
N.C.	26	N.C.
GND	27	GND
GND	28	GND

SCHEMA CONNETTORE VIDEO

PIN	Descrizione
1	Video Rosso
2	Video Verde
3	Video Blu
4	N.C.
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND
9	N.C.
10	GND
11	N.C.
12	N.C.
13	Sincronismo Video Orizzontale
14	Sincronismo Video Verticale
15	N.C.

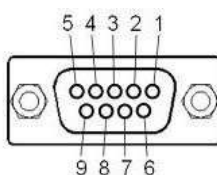
Connettore tipo **DB15-F**



SCHEMA CONNETTORE SERIALE AAMS (RS232)

PIN	Descrizione
1	N.C.
2	TX
3	RX
4	N.C.
5	GND
6	N.C.
7	N.C.
8	N.C.
9	N.C.

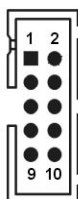
Connettore tipo **DB9-FDCE** (Data Communication)



SCHEMA CONNETTORE CCTALK

PIN	Descrizione
1	CcTalk Data
2	N.C.
3	N.C.
4	N.C.
5	N.C.
6	N.C.
7	VCC
8	GND
9	N.C.
10	N.C.

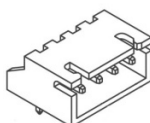
Connettore tipo **IDC 10 pin**



SCHEMA CONNETTORE CCTALK

Pin	Descrizione
1	VCC
2	N.C.
3	GND
4	CcTalk Data

Connettore JST XH S4B-XH-A-1



REGISTRO DELLE MANUTENZIONI

Il registro delle manutenzioni deve essere compilato esclusivamente da personale autorizzato ogni qual volta l'apparecchio richiede l'intervento tecnico per poter essere ripristinato al normale funzionamento, L'operatore che ha svolto l'intervento dovrà registrare nella prima tabella libera il codice intervento (facendo riferimento alla "Tabella dei codici intervento" qui sotto) e tutte le informazioni richieste. Viene inoltre richiesto di inserire (qualora previsto) il numero seriale del dispositivo oggetto della riparazione o della sostituzione (quello del sostituito).

Tabella dei codici intervento

Codice intervento	Descrizione
90	Manutenzione della scheda di gioco
91	Sostituzione della scheda di gioco
92	Riparazione del sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
93	Riparazione del sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
94	Sostituzione del sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
95	Sostituzione del sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
96	Riparazione del dispositivo di inserimento monete
97	Sostituzione del dispositivo di inserimento monete
98	Riparazione del dispositivo di erogazione delle monete. In questo caso sarà possibile specificare per quale dei 2 dispositivi è effettuato l'intervento
99	Sostituzione del dispositivo di erogazione delle monete. In questo caso sarà possibile specificare per quale dei 2 dispositivi è effettuato l'intervento
9A	Sostituzione batteria/e
9B	Riparazione del lettore del dispositivo di controllo AAMS
9C	Sostituzione del lettore del dispositivo di controllo AAMS
9D	Riparazione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti
9E	Sostituzione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti

Data __ / __ / __	CODEID _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
Oggetto dell'intervento _____ _____ _____ _____ _____ _____	
Contatori Globali TOT IN (CNTTOTIN) : _____ TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Manutentore autorizzato Cognome : _____ Nome : _____ Firma : _____

Data __ / __ / __	CODEID _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
Oggetto dell'intervento _____ _____ _____ _____ _____ _____	
Contatori Globali TOT IN (CNTTOTIN) : _____ TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Manutentore autorizzato Cognome : _____ Nome : _____ Firma : _____

Data __ / __ / __	CODEID _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
Oggetto dell'intervento _____ _____ _____ _____ _____ _____	
Contatori Globali TOT IN (CNTTOTIN) : _____ TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Manutentore autorizzato Cognome : _____ Nome : _____ Firma : _____

Data __/ __/ __	CODEID _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
Oggetto dell'intervento _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____	
Contatori Globali TOT IN (CNTTOTIN) : _____ TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Manutentore autorizzato Cognome : _____ Nome : _____ Firma : _____

Data __/ __/ __	CODEID _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
Oggetto dell'intervento _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____	
Contatori Globali TOT IN (CNTTOTIN) : _____ TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Manutentore autorizzato Cognome : _____ Nome : _____ Firma : _____

Data __/ __/ __	CODEID _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
Oggetto dell'intervento _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____	
Contatori Globali TOT IN (CNTTOTIN) : _____ TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Manutentore autorizzato Cognome : _____ Nome : _____ Firma : _____